

GPSMAP 2106/2110

Цветной картплоттер

Руководство пользователя

ВВЕДЕНИЕ

Благодарим Вас за выбор модели Garmin GPSMAP 2106/2110. В результате применения уже зарекомендовавшей себя технологии Garmin GPS и электронной карты с полным набором функций мы создали отличный морской многофункциональный дисплей. Пожалуйста, убедитесь в наличии всех компонентов системы, указанных в списке комплектации, помещенном на упаковочной коробке. В случае отсутствия каких-либо позиций немедленно свяжитесь с Вашим дилером Garmin.

Установка прибора GPSMAP 2106/2110

Монтаж прибора GPSMAP 2106/2110 описан в «Инструкции по установке GPSMAP 2106/2110 & GPS 17». Для выполнения установки Вам понадобится крепеж, инструменты и детали, перечисленные в каждом разделе этой инструкции. Эти

компоненты не поставляются компанией Garmin, и Вы можете их приобрести у любого дилера морского оборудования. При возникновении трудностей, связанных с установкой оборудования, обратитесь за помощью к специалисту.

Прибор GPSMAP 2106/2110 является совместимым с CANet. Более подробная информация приведена в «Инструкции по установке GPSMAP 2106/2110 & GPS 17».

Информация о руководстве пользователя

Чтобы Вы могли использовать все возможности Вашего нового картплоттера, мы рекомендуем Вам внимательно прочитать инструкцию и изучить рабочие процедуры устройства. Руководство пользователя содержит следующие разделы:



Внимание!

При установке прошивки с сайта garmin.com русский язык в приборе утрачивается.



Внимание!

Если карта региона или области записана и разлочена (привязана к внутреннему номеру) на SD-карту, то никакие другие карты на эту SD-карту добавлять нельзя или каким-либо другим способом менять на ней файлы из папки **Garmin.**

частные источники данных. Информация об этих источниках указывается в специальных сообщениях об авторских правах. Практически все источники данных могут содержать в себе неполную или неточную информацию. В некоторых странах полные и точные цифровые картографические данные могут быть недоступными или неразумно дорогими.

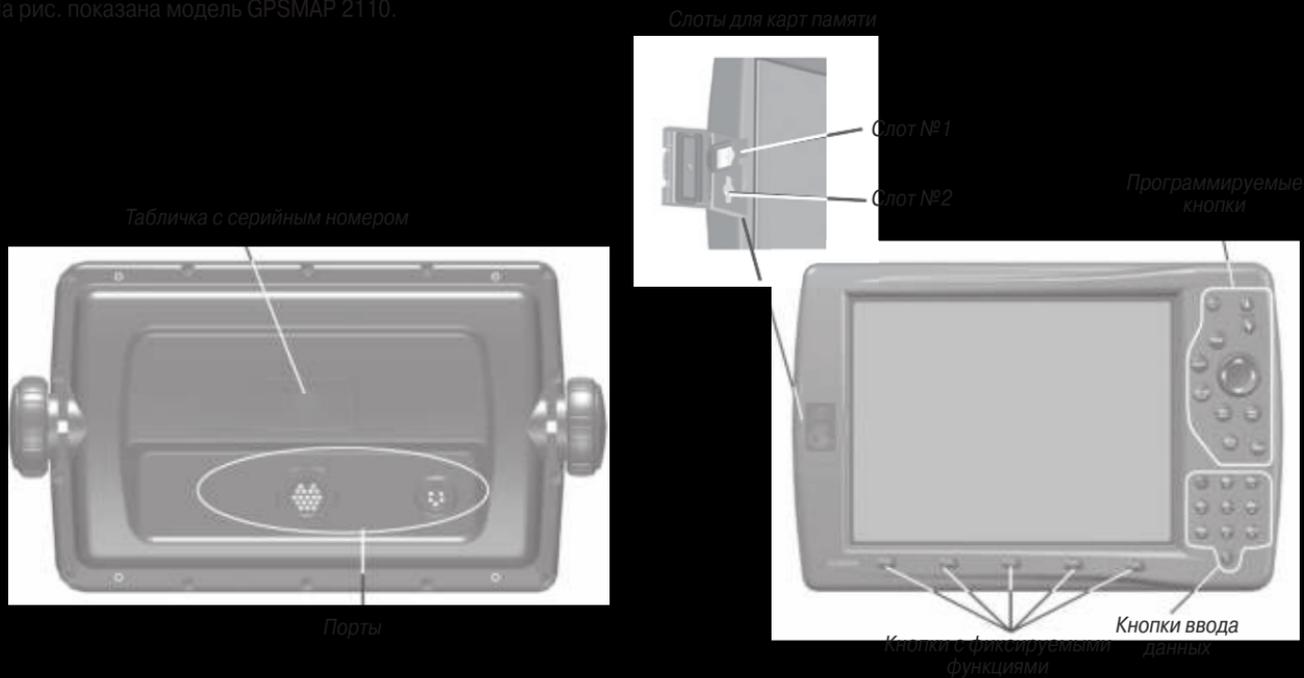


ПРИМЕЧАНИЕ: Данное оборудование радиосвязи Категории II соответствует промышленному канадскому стандарту RSS-310.

НАЧАЛО РАБОТЫ

Компоненты прибора

На рис. показана модель GPSPMAP 2110.



Использование программируемых кнопок

Программируемые кнопки, расположенные под экраном, служат для быстрого вызова наиболее часто используемых опций для выбранной страницы, окна или позиции. Для выбора какой-либо программируемой кнопки нажмите на клавишу, расположенную под названием нужной кнопки.



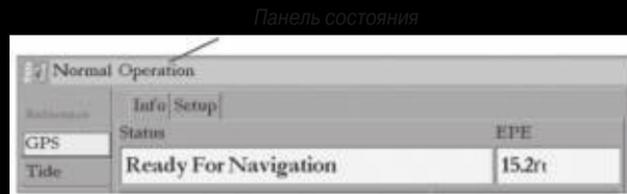
Кнопки ввода данных/ «горячие» клавиши

Кнопки ввода данных используются при вводе в устройство буквенно-цифровых данных, например, названия путевой точки. Кнопки ввода данных могут быть использованы совместно с кнопкой **ROCKER**. Для выбора первой буквы нажмите соответствующую кнопку один раз, для выбора второй буквы – два раза, третьей буквы – три раза, цифры – четыре раза. При использовании клавиш 7, 8 и 9 для выбора цифры нужно нажимать на соответствующую кнопку пять раз. После выбора нужной буквы или цифры сделайте паузу, и устройство автоматически переместит курсор к следующему знаку.

С помощью «горячих» клавиш Вы можете переходить к основным страницам или выбирать опции меню/ списков путем ввода номера нужной позиции. Для номеров 1 – 9 нажимайте на кнопку, соответствующую требуемому номеру. Для номеров 10 и выше введите первую цифру и затем в течение 1 секунды - вторую цифру.

Панель состояния

В верхней части каждой страницы расположена панель состояния, содержащая информацию о состоянии подключенных устройств и нескольких функций дисплея.



Кроме того, в панели состояния показаны предупреждающие сообщения. Для сброса сигнализации нажмите на кнопку **QUIT**. Если условие, вызвавшее срабатывание сигнализации, не исчезает, то сообщение в панели состояния будет показано до тех пор, пока это условие сохраняется.

Включение прибора GPSMAP 2106/2110

Перед включением прибора GPSMAP 2106/2110 убедитесь, что монтаж устройства и антенны GPS 17 был проведен в соответствии с процедурами из «Инструкции по установке GPSMAP 2106/2110 & GPS 17».

При первом включении устройства GPSMAP 2106/2110 приемник GPS 17 должен собрать спутниковые данные и определить Ваше текущее местоположение. Для гарантии правильного проведения инициализации приборы GPSMAP 2106/2110 поступают с завода в режиме AutoLocate.

Для включения прибора GPSMAP 2106/2110:

1. Нажмите на кнопку POWER и удерживайте ее в нажатом положении до тех пор, пока прибор не включится.
2. Когда на экране появится страница с предупреждениями, в нижней части которой будет выделена опция I Agree (я согласен). Нажмите на кнопку ENTER для вызова страницы карты.



ПРИМЕЧАНИЕ: При первом включении прибора Вас спросят, хотите ли Вы запустить демонстрационный режим. Выберите опцию No (нет) и нажмите на кнопку ENTER.

Для выключения прибора GPSMAP 2106/2110:

Нажмите на кнопку POWER и удерживайте ее в нажатом положении до тех пор, пока устройство не выключится.

Настройка подсветки

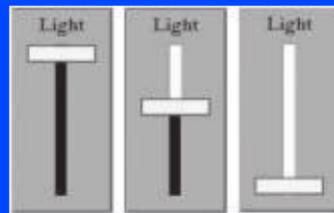
Вы можете провести настройку подсветки экрана прибора GPSMAP 2106/2110 с помощью кнопки POWER/BACKLIGHT, находясь на любой странице.

Для настройки уровня яркости подсветки:

1. Нажмите и отпустите кнопку POWER/BACKLIGHT.
2. Нажмите на верхнюю часть кнопки ROCKER для увеличения яркости подсветки или на нижнюю часть этой кнопки для уменьшения яркости.



СОВЕТ: После открытия окна настройки подсветки Вы можете повторно нажимать на кнопку POWER/BACKLIGHT для прокрутки следующих трех уровней яркости подсветки: максимального, среднего и минимального.



Максимальный
уровень

Средний
уровень

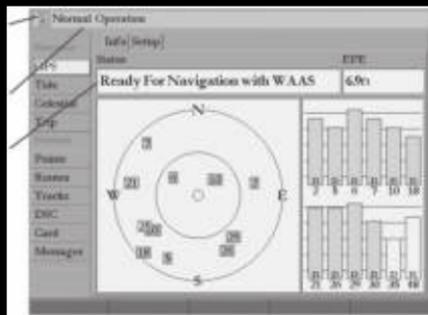
Минимальный
уровень

горизонтом, а центральная точка – зенит. Также Вы можете выбрать ориентацию схемы неба по направлению Вашего движения.

Пиктограмма
состояния GPS-
приемника

Панель
состояния

Поле
состояния



Позиция "GPS"

Процесс поиска спутника показан в три этапа:

- Столбики мощности сигнала отсутствуют – приемник ищет отмеченные спутники.
- Незакрашенные столбики мощности сигнала – приемник нашел отмеченный спутник (спутники) и собирает данные.
- Закрашенные зеленые столбики мощности сигнала – приемник собрал необходимые данные и готов к использованию.

Состояние и точность приемника

Состояние приемника показано в поле состояния на странице,

вызываемой с помощью позиции подменю "Info". Текущая точность показана в поле "EPE" (Estimated Position Error – оценочная ошибка местоположения). Точность расчета местоположения (в метрах или футах) определяется несколькими факторами, включая количество используемых GPS-спутников, мощность сигнала и взаимное расположение спутников. В поле состояния может быть показана одна из следующих надписей:

- Searching for Satellites (идет поиск спутников) – приемник ищет спутники и собирает данные с видимых спутников для последнего известного местоположения или местоположения, определенного во время инициализации. При этом приемник не собрал достаточное количество данных для расчета местоположения. Этот процесс может занимать до 5 минут.
- Ready For Navigation (готов к навигации) – было найдено как минимум три спутника с хорошими геометрическими показателями, и приемник рассчитал широту и долготу Вашего местоположения. Если же было найдено четыре или более спутников, то приемник определил три координаты: широту, долготу и высоту. Если при расчете местоположения были использованы корректировки WAAS, то будет показано сообщение "Ready For Navigation with WAAS". При этом в столбиках мощности спутников, для которых использовались корректировки, будут показаны буквы "D".

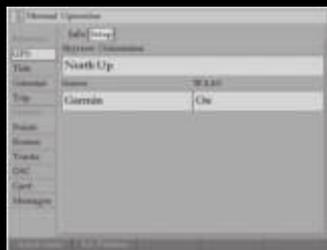
Когда приемник получит информацию как минимум от трех спутников, в поле Status (состояние) появится надпись "Ready for Navigation" (готов к навигации) или "Ready for Navigation with WAAS" (готов к навигации с WAAS). Теперь прибор GPSMAP 2106/2110 готов к использованию. Нажмите на кнопку QUIT для возврата на страницу карты.

Настройка GPS

Позиция подменю Setup (настройка) позволяет получить доступ к функциям, связанным с инициализацией GPS-приемника.

Для вызова позиции подменю "GPS Setup":

1. Нажмите на кнопку ADJ/MENU и удерживайте ее в нажатом положении для вызова главного меню.
2. Выделите позицию GPS. Затем выделите подпозицию Setup (настройка).



Позиция подменю "Setup" (настройка)

Позиция подменю "GPS Setup" содержит следующие опции:

Skyview Orientation (ориентация схемы неба) – позволяет Вам выбрать ориентацию схемы неба: North Up (по северу) или Track Up (по направлению движения). Эта настройка относится только к позиции "GPS Info".

Source (источник) – Вы можете выбрать настройку Garmin для использования датчика Garmin (GPS 17) или NMEA для использования другого источника GPS NMEA.

WAAS – позволяет включить или отключить функцию WAAS.

Следующие программируемые кнопки будут активными только в том случае, когда прибор не принимает спутниковые сигналы, и опция "Source" (источник) не настроена на Garmin:

- **AutoLocate** – позволяет приемнику автоматически определить свое местоположение. Этот процесс может занять до 5 минут.
- **Set Position** (настройка местоположения) – служит для инициализации приемника с помощью страницы карты, чтобы помочь приемнику быстрее отыскать спутники.

Использование режима моделирования

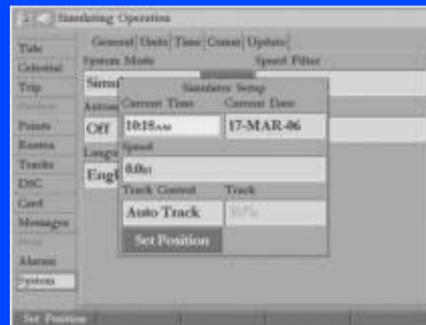
Режим моделирования, в котором GPS-приемник отключен, служит для использования прибора в закрытом помещении или для практики. Запомните, что в режиме моделирования прибор GPSMAP 2106/2110 не получает данные со спутников, и этот режим не может быть использован для реальной навигации.



ПРИМЕЧАНИЕ: Не пытайтесь использовать режим моделирования для навигации в реальных условиях. В режиме моделирования GPS-приемник отключен. При этом столбик мощности спутниковых сигналов приведены лишь в качестве примера и не отражают реальной ситуации.

Для включения режима моделирования:

1. Нажмите на кнопку ADJ/MENU и удерживайте ее в нажатом положении для вызова главного меню.
2. Нажав на верхнюю или нижнюю часть кнопки ROCKER, выделите позицию System (система).
3. Нажав на правую часть кнопки ROCKER, выделите подпозицию General (общие настройки).
4. Выделите поле System Mode (режим системы) и нажмите на кнопку ENTER.
5. Выделите опцию Simulator (режим моделирования) и нажмите на кнопку ENTER.



Когда режим моделирования включен, в панели состояния в верхней части каждой страницы будет показано сообщение “Simulating Operation” (работа в режиме моделирования).

Для настройки режима моделирования:

Выделите экранную кнопку Setup (настройка) и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится окно “Simulator Setup” (настройка режима моделирования). Имеются следующие опции:

- **Current Time/Date** (текущее время/дата) – ввод даты и времени для режима моделирования.
- **Speed** (скорость) – ввод скорости для режима моделирования.
- **Track Control** (управление курсом) – выбор опции управления курсом: Auto Track – навигация к текущему пункту назначения, User Track – ввод направления движения в поле Track (курс).

БАЗОВЫЕ ОПЕРАЦИИ

Использование прибора GPSMAP 2106/2110

Клавиатура устройства GPSMAP 2106/2110 обеспечивает удобный и быстрый выбор опций и ввод данных. В тексте данного руководства пользователя Вам часто будут предлагать «нажать на какую-либо кнопку» или «выделить какое-либо поле на экране». Под нажатием кнопки подразумевается кратковременное однократное нажатие. Если кнопку необходимо удерживать в нажатом положении для активизации ее вторичной функции, то об этом будет указано особо. Положение курсора, служащего для выделения полей, управляется кнопкой **ROCKER**. Выбранное поле будет выделено на экране желтым цветом.

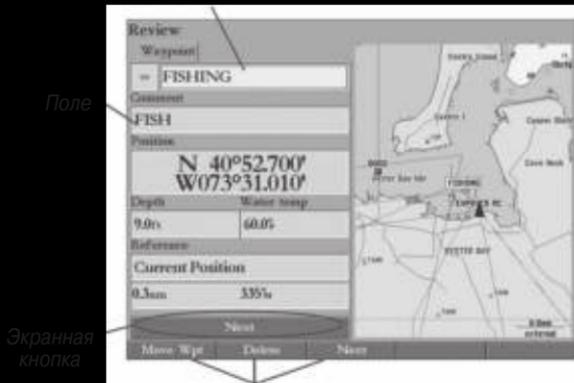
В данном руководстве пользователя мы будем использовать следующие понятия:

- Выделение – выбор отдельных полей с помощью кнопки **ROCKER**. Выделенное поле позволяет Вам выбрать опцию, начать ввод данных или прокрутить список.
- Поле – область страницы, служащая для ввода или отображения данных или опций. Для начала ввода данных или выбора опций выделите поле с помощью кнопки **ROCKER**.
- Программируемые кнопки – расположены под экраном и

служат для быстрого доступа к часто используемым опциям выбранной страницы, окна или позиции. Для выбора какой-либо программируемой кнопки нажмите на клавишу, расположенную под обозначением этой кнопки.

- Экранная кнопка – для выбора действия, соответствующего определенной кнопке, выделите эту кнопку, используя кнопку **ROCKER**, и нажмите на кнопку **ENTER**.

Выделенное поле



Программируемые кнопки

• Индикатор прокрутки – при просмотре списка, который не умещается на одном экране, в правой части списка появляется индикатор прокрутки. Для прокрутки списка нажимайте на верхнюю или нижнюю часть кнопки ROCKER. Для постраничной прокрутки списка нажимайте на правую или левую часть кнопки ROCKER.

• Настройка по умолчанию – заводские настройки, сохраненные в памяти устройства. После изменения настроек прибора Вы можете вернуться к заводским настройкам, нажав на программируемую кнопку Factory Defaults (заводские настройки) позиции System – General (система – общие настройки).

Выбор опций и ввод данных

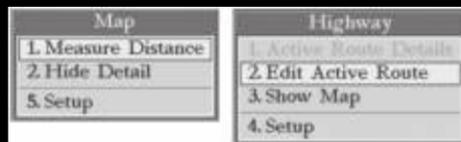
Используйте кнопку ROCKER, чтобы выделять или выбирать позиции в списке или поля на экране. С помощью кнопки ENTER, программируемых кнопок и кнопки ROCKER Вы можете выбирать опции, вводить названия и числа в поля данных, а также активизировать выбранные опции.

Для выбора опции:

1. Находясь на любой странице, нажмите на кнопку ADJ. На экране появится меню настройки со списком опций, относящихся к текущей странице.
2. Используя кнопку ROCKER, выделите нужную опцию и нажмите на кнопку ENTER.

ИЛИ

Нажмите на программируемую кнопку, расположенную под нужной опцией.



Для выбора экранной кнопки:

Находясь на странице с экранными кнопками, выделите нужную кнопку с помощью кнопки ROCKER и нажмите на кнопку ENTER.

Для выбора опции с помощью программируемых кнопок:

Нажмите на клавишу, расположенную под программируемой кнопкой, которую Вы хотите выбрать.

Для выбора опции с помощью «горячих» клавиш:

1. Находясь на любой странице, нажмите на кнопку ADJ. На экране появится меню настройки со списком опций, относящихся к текущей странице.
2. Нажмите на кнопку с цифрой, соответствующей номеру нужной опции. Для номеров 10 и выше сначала нажмите первую цифру, а затем в течение 1 секунды – вторую цифру.

Номера опций,
которые можно
выбрать с помо-
щью цифровых
клавиш



Программиру-
емые кнопки

Для выхода из меню или возврата к предыдущей настройке: Нажмите на кнопку QUIT. Каждое нажатие перемещает Вас на один шаг назад. Для возврата к начальной странице нажмите на кнопку QUIT несколько раз.

Для ввода информации в поле данных:

1. С помощью кнопки ROCKER выделите нужное поле данных и нажмите на кнопку ENTER для начала редактирования.
2. Нажимая на верхнюю или нижнюю часть кнопки ROCKER, выбирайте нужные символы. Чтобы прокручивать символы в списке по одному, нажимайте и отпускайте кнопку ROCKER. Для быстрой прокрутки списка символов удерживайте кнопку ROCKER в нажатом положении.

3. Нажмите на правую часть кнопки ROCKER для перехода к следующему знаку в строке. Для перемещения к предыдущему знаку нажмите на левую часть кнопки ROCKER. Чтобы очистить поле, нажмите на левую часть кнопки ROCKER, находясь на позиции первого знака. Если в поле помещено более двух строк данных, нажимайте на правую часть кнопки ROCKER для перехода к следующей строке.
4. Нажмите на кнопку ENTER для подтверждения ввода данных и перемещения к следующему полю.

Не все поля данных являются настраиваемыми. При перемещении по странице с такими полями данных курсор будет их пропускать.

Использование дополнительных картографических данных

Прибор GPSMAP 2106/2110 поставляется со стандартной встроенной базовой картой, содержащей города, шоссе, береговые линии и приливные станции. Дополнительные запрограммированные карты данных и диски Garmin MapSource помогут повысить гибкость Вашего устройства. С помощью дополнительной картографии BlueChart Вы можете получить доступ к морским навигационным знакам, обломкам, препятствиям, пристаням, контурам глубины, приливным зонам, отметкам глубины, планам портов и другой информации.

Прибор GPSMAP 2106/2110 поддерживает новую технологию Garmin BlueChart g2. Эта картография включает в себя 2- или 3-мерные карты, информацию о приливах и течениях, усовершенствованные символы IALA, навигационные знаки, причалы, дороги и т.д. Также Вы можете получить доступ к дополнительной информации, включая подробную сеть прибрежных дорог и такие объекты, как рестораны, гостиницы и местные достопримечательности. Кроме того, многие запрограммированные карты памяти BlueChart g2 содержат цветные фотографии портов, пристаней, мостов и навигационных знаков.

Подробную информацию о наличии запрограммированных карт памяти Garmin и других программ MapSource Вы можете узнать у дилера Garmin или на сайте Garmin (www.garmin.com).

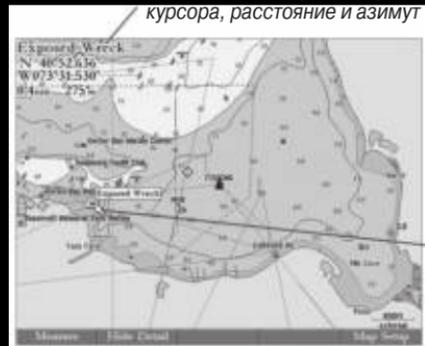
Использование курсора карты

Функция прокрутки карты позволяет Вам исследовать области по всему земному шару (даже за пределами зоны покрытия подробной карты). Когда Вы дойдете до текущей границы экрана, изображение прокрутится, и Вы увидите новые области карты. Во время перерисовки изображения на экране будет показан символ в виде песочных часов.

Работа со страницей карты основана на использовании курсора, управляемого кнопкой ROCKER. С помощью курсора Вы

можете прокручивать карту и переходить от своего текущего местоположения к другим областям карты, отмечать и редактировать путевые точки и маршруты, а также просматривать информацию об объектах карты и путевых точках.

Название объекта карты, координаты курсора, расстояние и азимут



Курсор карты

Использование курсора карты (показана картография BlueChart)

Для перемещения курсора карты:

Нажмите на кнопку ROCKER для перемещения курсора карты вверх, вниз, влево, вправо или по диагонали.

Во время перемещения курсора карты в верхнем левом углу карты будет показано расстояние и азимут от Вашего текущего местоположения до курсора, а также координаты

курсора. Обратите внимание: когда курсор карты неподвижен, значения расстояния и азимута будут меняться по мере перемещения Вашего судна. Курсор карты также может использоваться для выбора путевых точек и объектов, показанных на карте.

Для выбора путевой точки или объекта карты с помощью курсора:

1. Используя кнопку **ROCKER**, совместите курсор с путевой точкой или объектом карты. При этом на экране будет показано название и местоположение выбранного объекта.
2. Нажмите на кнопку **ENTER** для просмотра информации о выбранном объекте. При использовании данных BlueChart или MapSource, а также при высокой плотности путевых точек (из-за настройки масштаба) на странице просмотра путевой точки появятся дополнительные позиции. Используя кнопку **ROCKER**, выделяйте отдельные позиции для просмотра информации и вызова дополнительных опций.

Дополнительные позиции для просмотра информации



Окно карты

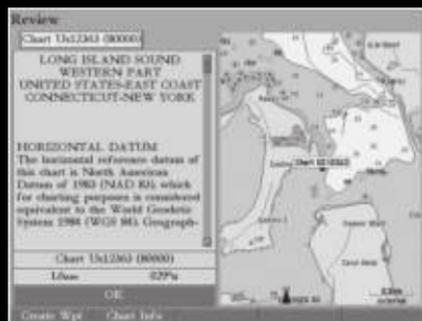
Просмотр дополнительной информации (показана картография BlueChart)

Чтобы убрать курсор и вернуть Ваше текущее местоположение в центр карты:

Нажмите на кнопку **QUIT**.

Для просмотра дополнительной информации о картографии BlueChart или BlueChart g2:

1. Выберите на экране объект карты BlueChart и нажмите на кнопку **ENTER**.
2. С помощью кнопки **ROCKER** выделите позицию Chart <name> (карта <название>). Под этим заголовком появится краткая информация о карте.
3. Нажмите на программируемую кнопку **Notes** (примечания). На экране появится информация о карте.



Информация о карте BlueChart

4. Выделите поле с информацией и нажмите на кнопку ENTER.
5. Прокрутите текст вверх или вниз, используя кнопку ROCKER.
6. Для выхода нажмите на кнопку QUIT.

Поиск объектов

Кнопка FIND позволяет Вам находить различные объекты рядом с Вашим текущим местоположением, включая путевые точки, города, географические объекты, астрономическую информацию, приливные станции и течения. Если Вы нажмете на кнопку FIND во время прокрутки страницы карты, то прибор будет проводить поиск относительно местоположения курсора.

Для поиска информации среди данных BlueChart, BlueChart g2 или MapSource необходимо, чтобы Ваше текущее местоположение или курсор карты находились в пределах границ карты.

Для поиска объекта относительно Вашего текущего местоположения:

1. Находясь на любой странице, нажмите на кнопку FIND. На экране появится страница "Find From Current Position" (поиск относительно текущего местоположения).



2. Выделите из списка нужную категорию и нажмите на кнопку ENTER. При необходимости выберите также подкатеорию.
3. Для некоторых категорий Вы можете проводить поиск с помощью опции By Name (список объектов по названию). При использовании опции By Name Вы можете ввести нужное название в верхнее поле или прокрутить список.

4. Для некоторых категорий поиска можно использовать опцию Filter List (фильтр списка), которая позволяет Вам вводить буквы или цифры, содержащиеся в названии объекта. В результате поиска устройство выдаст только те названия, в которых встречаются заданные Вами буквы/цифры. Выделите экранную кнопку Filter List и нажмите на кнопку ENTER. Введите необходимые данные для сужения поиска.

Для поиска объекта относительно другого местоположения на карте:

1. Находясь на странице карты, выберите нужное местоположение с помощью кнопки ROCKER и нажмите на кнопку FIND. На экране появится страница "Find From (Location)" (поиск относительно (местоположения)).
2. Используя кнопку ROCKER, выделите в списке нужную категорию и нажмите на кнопку ENTER.

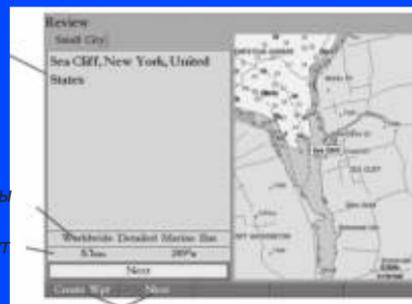
Для просмотра информации о найденном объекте:

Выделите интересующий Вас объект в результирующем списке поиска и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница "Review" (просмотр), содержащая информацию об объекте, его положение на карте, название карты, расстояние/азимут, а также опции для создания путевой точки или просмотра следующего объекта из результирующего списка поиска.

Информация
об объекте

Название карты

Расстояние, азимут



Программируемые
кнопки

Создание и использование путевых точек

В памяти устройства Garmin GPSPMAP 2106/2110 может храниться до 4,000 путевых точек с буквенно-цифровыми названиями, выбранными пользователем символами, комментариями, глубиной и температурой воды.



ПРИМЕЧАНИЕ: Если Вы используете дополнительный модуль эхолота Garmin GSD 21 или GSD 22, то в полях Depth (глубина) и Water Temp (температура воды) автоматически появятся данные.

Путевые точки могут быть созданы с помощью одного из трех следующих методов:

- Кнопка ENTER/MARK - используется для быстрой отметки Вашего текущего местоположения.
- Графический метод - позволяет Вам определить местоположение новой путевой точки на странице карты.
- Ручной метод – служит для ручного ввода координат путевой точки.

Создание путевых точек с помощью кнопки ENTER/MARK

С помощью кнопки ENTER/MARK Вы можете быстро зафиксировать Ваше текущее местоположение (а также местоположение курсора или объекта карты) и создать в нем новую путевую точку. Для отметки Вашего текущего местоположения приемник должен рассчитать Ваши координаты.

Для отметки Вашего текущего местоположения:

1. Нажмите на кнопку ENTER/MARK и удерживайте ее в нажатом положении до тех пор, пока на экране не появится страница "Review Waypoint" (просмотр путевой точки). Вы увидите трехзначный номер и символ новой путевой точки, присвоенные устройством по умолчанию.
2. Для принятия путевой точки с названием и символом по умолчанию нажмите на кнопку ENTER.



Страница просмотра путевой точки (показана картография BlueChart)

Создание путевых точек с помощью карты

Вы можете быстро создать путевую точку с помощью страницы карты. Если во время прокрутки карты Вы совместите курсор с каким-либо объектом, название этого объекта будет выделено.

Для создания путевой точки с помощью страницы карты:

1. Находясь на странице карты, совместите курсор с местоположением, которое Вы хотите отметить с помощью путевой точки. Для перемещения курсора используйте кнопку ROCKER.
2. Нажмите и сразу же отпустите кнопку ENTER/MARK. Не удерживайте эту кнопку в нажатом положении, поскольку при этом устройство отметит Ваше текущее место-

положение, а не выбранную точку. На экране появится страница “Review Waypoint” (просмотр путевой точки).

3. Для принятия путевой точки с названием и символом по умолчанию нажмите на кнопку ENTER.

ИЛИ

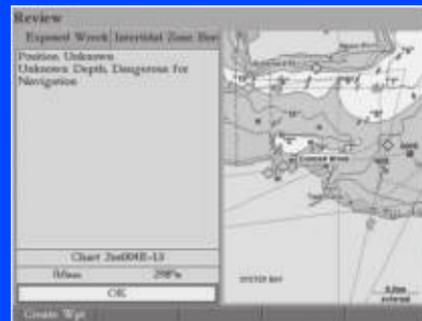
Для изменения информации, показанной на странице путевой точки, выделите нужное поле и нажмите на кнопку ENTER. Внесите необходимые изменения и нажмите на программируемую кнопку ОК.

Для создания путевой точки на месте объекта карты:

1. С помощью кнопки ROCKER выделите объект карты, на месте которого Вы хотите создать путевую точку.
2. Нажмите на кнопку ENTER/MARK для фиксации местоположения курсора. На экране появится страница “Review” (просмотр) для выбранного объекта карты.
3. Нажмите на программируемую кнопку Create Wpt (создать путевую точку) для вызова страницы “Review Waypoint” (просмотр путевой точки).
4. Для принятия путевой точки с названием и символом по умолчанию нажмите на кнопку ENTER.

ИЛИ

Для изменения информации, показанной на странице путевой точки, выделите нужное поле и нажмите на кнопку ENTER. Внесите необходимые изменения и нажмите на программируемую кнопку ОК.



Создание путевой точки на месте объекта карты (показана картография BlueChart g2)

Ручной метод создания путевых точек

Вы можете создать путевую точку путем ручного ввода ее координат, используя позицию “Points” (точки) главного меню. Этот метод может быть полезен в том случае, если Вы используете карту и хотите отметить путевую точку с определенной широтой/долготой.



ВНИМАНИЕ! При ручном вводе путевых точек Вы должны быть уверены, что Ваше устройство настроено на тот же формат местоположения и геодезическую систему, что и бумажная карта (или другой источник координат). В противном случае местоположение путевой точки может быть неверным.

Вы можете ввести координаты местоположения вручную



Страница просмотра путевой точки

Для создания новой путевой точки путем ввода координат местоположения:

1. Нажмите на кнопку ADJ/MENU и удерживайте ее в нажатом положении для вызова главного меню.
2. Выделите позицию Points (точки). Также Вы можете отметить Ваше текущее местоположение и перейти к шагу 4.
3. Нажмите на программируемую кнопку New Waypoint (новая путевая точка). На экране появится страница "Review Waypoint" (просмотр путевой точки), на которой будет показан автоматически присвоенный номер путевой точки и последнее известное местоположение приемника.
4. С помощью кнопки ROCKER выделите поле Position (местоположение) и нажмите на кнопку ENTER.

5. Используя кнопку ROCKER или кнопки ввода данных, введите координаты местоположения и нажмите на кнопку ENTER.

6. Для принятия путевой точки с названием и символом по умолчанию нажмите на программируемую кнопку OK.

ИЛИ

Для изменения информации, показанной на странице путевой точки, выделите нужное поле и нажмите на кнопку ENTER. Внесите необходимые изменения и нажмите на программируемую кнопку OK.

На странице "Review Waypoint" (просмотр путевой точки) показано две опции:

- **Add to Route** (добавить в маршрут) – используется для добавления новой путевой точки к концу маршрута.
- **Move Wpt** (перемещение путевой точки) – служит для перемещения путевой точки в новое местоположение на карте.

Для добавления новой путевой точки к маршруту:

1. Нажмите на программируемую кнопку Add to Route (добавить в маршрут). На экране появится страница "Select Route" (выбор маршрута).
2. Выделите нужный маршрут или опцию New Route (новый маршрут) и нажмите на кнопку ENTER.
3. Для добавления путевой точки к маршруту нажмите программируемую кнопку OK.

Просмотр и редактирование путевых точек

Используя страницу "Review Waypoint" (просмотр путевой точки), Вы можете выполнить следующие операции с путевыми точками: просмотр, изменение, переименование, перемещение или удаление. На данной странице показана информация о путевой точке, а также окно карты, для которого Вы можете использовать операции изменения масштаба и прокрутки.

Для вызова страницы просмотра путевой точки с помощью карты:

С помощью кнопки **ROCKER** выделите путевую точку на странице карты и нажмите на кнопку **ENTER**.

Для вызова страницы просмотра путевой точки с помощью списка путевых точек:

1. Нажмите на кнопку **ADJ/MENU** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова главного меню. С помощью кнопки **ROCKER** выделите позицию **Points** (точки). Затем выделите путевую точку из списка.
2. Нажмите на кнопку **ENTER** для вызова страницы "Review Waypoint" (просмотр путевой точки).



ПРИМЕЧАНИЕ: В этом режиме позиции с дополнительной информацией не будут показаны.

Название путевой точки

Символ

Комментарий

Координаты местоположения

Глубина/ температура воды



Окно карты

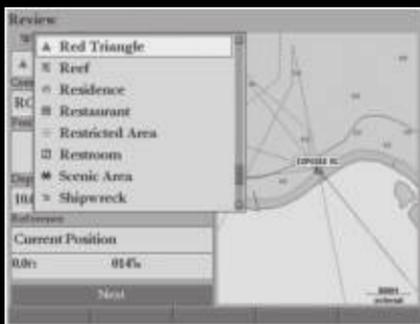
Страница просмотра путевой точки

Для изменения названия путевой точки:

1. Выделите поле названия путевой точки и нажмите на кнопку **ENTER**.
2. С помощью кнопки **ROCKER** введите новое название и нажмите на кнопку **ENTER**.

Для изменения символа путевой точки:

1. Выделите поле символа путевой точки, расположенное слева от названия путевой точки, и нажмите на кнопку **ENTER**.
2. С помощью кнопки **ROCKER** выберите новый символ и нажмите на кнопку **ENTER**.



Список символов путевой точки

Для изменения комментария, координат местоположения, глубины или температуры воды:

1. Выделите поле Comment (комментарий), Position (местоположение), Depth (глубина) или Water temp (температура воды) и нажмите на кнопку ENTER.
2. С помощью кнопки ROCKER введите новые данные и нажмите на кнопку ENTER.

Для изменения масштаба окна карты, показанного на странице просмотра путевой точки:

Нажмите на верхнюю или нижнюю кнопку ZOOM.

Перемещение путевой точки

Вы можете изменить положение путевой точки путем ее перемещения или использования функции «проецирования» (переноса на определенное расстояние и в определенном направлении относительно ее текущего местоположения).

Для перемещения путевой точки по карте:

1. Нажмите на программируемую кнопку Move Wpt (перемещение путевой точки). Окно карты в правой части страницы будет выделено, а выбранная путевая точка будет расположена в центре карты. Под курсором появится слово MOVE.
2. Используя кнопку ROCKER, переместите путевую точку в новое местоположение. В верхнем левом углу окна карты появится расстояние и азимут относительно текущего местоположения путевой точки.
3. Нажмите на кнопку ENTER для подтверждения нового местоположения путевой точки.

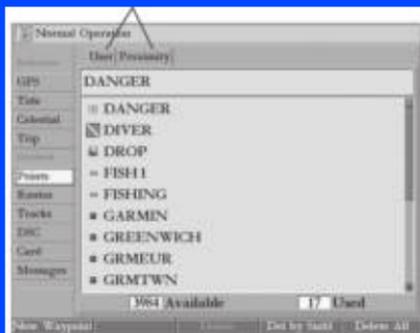
Использование списков путевых точек

Позиция "Points" (точки) главного меню разделена на две подпозиции: User (путевые точки пользователя) и Proximity (путевые точки с зоной сигнализации). Это позволяет Вам быстро и эффективно работать с большим количеством путевых точек. С помощью страницы "Proximity" Вы можете задать окружность сигнализации вокруг подводных препятствий или мелей.

Для вызова позиции "Points" (точки) главного меню:

1. Нажмите на кнопку ADJ/MENU и удерживайте ее в нажатом положении для вызова главного меню.
2. С помощью кнопки ROCKER выделите позицию Points (точки). Затем выделите позицию подменю User (путевые точки пользователя) или Proximity (путевые точки с зоной сигнализации).

Позиции подменю



Путевые точки пользователя

В списке "User" (путевые точки пользователя) позиции "Points" (точки) содержатся все путевые точки, хранящиеся в памяти прибора. Выбрав позицию "User", Вы можете просматривать, редактировать, переименовывать или удалять отдельные путевые точки. Также предусмотрена опция удаления всех путевых

точек пользователя. Количество свободных и использованных путевых точек показано в нижней части страницы "User". Путевые точки в списке расположены в алфавитном порядке.

Для прокрутки и просмотра списка путевых точек:

1. Используя кнопку ROCKER, выделите позицию Points (точки) главного меню. Затем выберите подпозицию User (путевые точки пользователя).
2. Для прокрутки списка путевых точек нажимайте на верхнюю или нижнюю часть кнопки ROCKER. Чтобы прокручивать список по страницам, используйте левую или правую часть кнопки ROCKER.
3. Выделите путевую точку и нажмите на кнопку ENTER для вызова страницы "Review Waypoint" (просмотр путевой точки).
4. Для возврата к списку путевых точек нажмите на программируемую кнопку Next (далее). При этом в списке автоматически будет выделена следующая путевая точка.

Удаление путевых точек

Если Вы выделите какую-либо путевую точку в списке "User" (путевые точки пользователя), то на экране появятся названия следующих программируемых кнопок:

- **New Waypoint** (новая путевая точка) – создание новой путевой точки.

- **Delete** (удалить) – удаление выбранной путевой точки из списка и из любого маршрута, в котором эта точка используется.
- **Del by Symbol** (удаление по символу) – удаление всех путевых точек с одним и тем же символом.
- **Delete All** (удалить все) – удаление всех путевых точек.



ПРИМЕЧАНИЕ: После удаления путевой точки из списка она не может быть восстановлена. Рекомендуем Вам сохранять важные путевые точки на карте памяти или записывать их вручную.

Для удаления отдельной точки из списка путевых точек пользователя:

1. Используя кнопку **ROCKER**, выделите путевую точку, которую Вы хотите удалить. Затем нажмите на программируемую кнопку **Delete Waypoint** (удалить путевую точку). На экране появится сообщение для подтверждения удаления.
2. Выделите опцию **OK** и нажмите на кнопку **ENTER** для удаления выбранной путевой точки.

Для удаления путевых точек с определенным символом:

1. В списке **User** (путевые точки пользователя) выделите точку, которую Вы хотите удалить.

2. Нажмите на программируемую кнопку **Delete By Symbol** (удалить по символу).
3. С помощью кнопки **ROCKER** выделите символ путевых точек, которые Вы хотите удалить, и нажмите на кнопку **ENTER**.
4. Выделите опцию **OK** и нажмите на кнопку **ENTER** для удаления путевых точек с выбранным символом. Вместо этого Вы можете нажать на программируемую кнопку **Cancel** (отмена) для возврата к списку **“User”** (путевые точки пользователя) без удаления точек.

Для удаления всех путевых точек пользователя:

1. Находясь на странице списка путевых точек пользователя **User**, нажмите на программируемую кнопку **Delete All** (удалить все).
2. Выделите опцию **OK** и нажмите на кнопку **ENTER** для удаления всех путевых точек пользователя.

Путевые точки с зоной сигнализации

Список путевых точек **“Proximity”** позволяет Вам ввести окружность сигнализации вокруг любой путевой точки, хранящейся в памяти устройства. Эта функция поможет Вам обойти рифы, скалы или запретные зоны. В списке может содержаться до 10 путевых точек с максимальным радиусом зоны сигнализации 99.99 морских миль, сухопутных миль или километров.

Если окружность сигнализации пересекается с существующей зоной сигнализации, то на экране появится сообщение "Proximity Overlaps Another Proximity Waypoint". Поскольку устройство предупредит Вас только об одной зоне сигнализации, Вы должны быть особенно осторожны во время навигации в этой области.

Окружность сигнализации Путевая точка с зоной сигнализации



Для добавления точки в список путевых точек с зоной сигнализации:

1. Находясь на странице списка путевых точек с зоной сигнализации (Proximity), нажмите на программируемую кнопку New Alarm (новая точка с зоной сигнализации). На экране появится страница "Find From Current Position" (поиск относительно текущего местоположения).

2. Выделите нужную категорию и нажмите на кнопку ENTER.
3. С помощью кнопки ROCKER выделите в списке путевую точку или объект карты и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница просмотра выбранной путевой точки или объекта карты с красной окружностью.
4. Нажмите на программируемую кнопку ОК. На экране появится страница "Proximity" с выделенным полем Distance (расстояние).
5. Нажмите на кнопку ENTER и введите радиус зоны сигнализации (до 99.99 единиц), используя кнопку ROCKER.
6. После окончания нажмите на кнопку ENTER.

Для включения или отключения сигнализации, срабатывающей при вхождении в зону путевой точки:

1. С помощью кнопки ROCKER выделите поле, расположенное под строкой Proximity Alarm на странице списка путевых точек с зоной сигнализации (Proximity), и нажмите на кнопку ENTER.
2. Выберите настройку ON (вкл.) или OFF (выкл.) и нажмите на кнопку ENTER.

Для удаления одной или всех путевых точек из списка "Proximity":

1. С помощью кнопки ROCKER выделите путевую точку с зоной сигнализации, которую Вы хотите удалить.

2. Для удаления одной точки нажмите на программируемую кнопку Delete (удалить).

ИЛИ

Для удаления всех путевых точек с зоной сигнализации нажмите на программируемую кнопку Delete All (удалить все). На экране появится сообщение с подтверждением удаления.

3. Для удаления путевой точки с зоной сигнализации нажмите на программируемую кнопку ОК. Для отмены удаления нажмите на программируемую кнопку Cancel (отмена) или на кнопку QUIT.

Навигация к пункту назначения

С помощью кнопки NAV Вы можете организовать навигацию к пункту назначения четырьмя способами: перемещение к точке (функция Go To), навигация по траектории, функция TracBack и навигация по маршруту. Во время активной навигации на экране всегда будет показана прямая линия, соединяющая Ваше текущее местоположение с пунктом назначения. Самым простым способом выбора пункта назначения является функция "Go To", с помощью которой Вы можете быстро выбрать в качестве пункта назначения путевую точку и начать навигацию к ней от Вашего текущего местоположения по прямолинейному курсу. Если Вы выделите путевую точку в списке или на карте и нажмете на кнопку NAV, то на экране в дополнение к функции Go To Point (перемещение к точке) появится функция

Go To <название точки>. Доступ к функции "Go To" можно получить из любого списка точек или с экрана карты.

Текущее местоположение *Пункт назначения*



Навигация к пункту назначения.

Для начала навигации "Go To" к точке:

1. Нажмите на кнопку NAV.
2. Выделите команду Go To Point (перемещение к точке) и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница "Find From Current Position" (поиск относительно текущего местоположения).
3. Выделите позицию Waypoints (путевые точки) и нажмите на кнопку ENTER. (Вы можете также выбрать другую категорию объектов, например, города или приливные станции).

Перемещение по траектории и навигация TracBack

Траектория представляет собой Ваш электронный след, фиксируемый устройством. Траектория, записываемая в настоящий момент, называется «активной». Активная траектория может быть сохранена в памяти прибора. Опции "Follow Track" (навигация по траектории) и "TracBack" работают аналогично: "Follow Track" использует сохраненные траектории, а "TracBack" – текущую или активную траекторию.

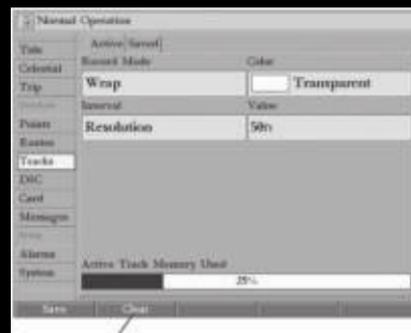
Функция TracBack позволяет Вам проследить Ваш путь с помощью траектории, которая автоматически записывается в память приемника. При использовании этой функции Вам не нужно вручную записывать путевые точки во время движения. Функция TracBack заключается в преобразовании траектории в маршрут и активизации этого маршрута в обратном порядке. После активизации маршрут TracBack приведет Вас назад к самой первой сохраненной точке траектории. Поэтому перед началом нового путешествия нужно удалить существующую траекторию.

Для удаления активной траектории:

1. Нажмите на кнопку ADJ/MENU и удерживайте ее в нажатом положении для вызова на экран главного меню.
2. С помощью кнопки ROCKER выделите позицию Track

(траектория), затем выделите подпозицию Active (активная траектория).

3. Нажмите на программируемую кнопку Clear (удалить). На экране появится сообщение с подтверждением удаления.
4. Для удаления активной траектории нажмите на программируемую кнопку OK.



Программируемая кнопка "Clear" (удалить)

Сохранение активной траектории

Перед использованием функции "Follow Track" (навигация по траектории) Вы должны сначала сохранить траекторию. С помощью функции сохранения Вы можете записать в память до 15 траекторий.

Для сохранения активной траектории:

1. Нажмите на кнопку ADJ/MENU и удерживайте ее в нажатом положении для вызова на экран главного меню.
2. С помощью кнопки ROCKER выделите позицию Tracks (траектории), затем выделите подпозицию Active (активная траектория).
3. Нажмите на программируемую кнопку Save (сохранить) и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится окно "Save Back Through" (сохранить до).
4. Выделите нужное время или дату траектории для сохранения или опцию Entire Log (вся траектория) и нажмите на кнопку ENTER. После окончания записи траектории на экране появится страница "Saved Track" (сохраненная траектория). На этой странице будет показано название траектории по умолчанию, а также длина, количество точек (не более 700) и расположение траектории на карте.
5. Для изменения названия сохраненной траектории выделите поле Name (название) и нажмите на кнопку ENTER. Внесите необходимые изменения и снова нажмите на кнопку ENTER.
6. Чтобы выбрать цвет линии траектории, который будет использоваться на странице карты и странице дороги, выделите поле Color (цвет) и нажмите на кнопку ENTER. Выберите нужный цвет и снова нажмите на кнопку ENTER.

Название траектории по умолчанию

Общее количество точек траектории

Общая длина

Изменение цвета линии траектории



7. Для включения индикации траектории на странице карты и странице дороги выделите окошко метки слева от строки Show on map and highway и нажмите на кнопку ENTER.

Для просмотра траектории на карте выделите опцию Review on Map и нажмите на кнопку ENTER.

8. Для сохранения траектории нажмите на программируемую кнопку OK.

Для просмотра и редактирования траектории:

1. Выбрав позицию подменю Saved (сохраненные траектории), выделите нужную траекторию и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница "Saved Track" (сохраненная траектория).

- Для создания маршрута TracBack в памяти должно храниться не менее двух точек траектории.
- Если интервал записи траектории настроен на опцию Time (время), то маршрут может не совсем точно повторять Ваш путь (для наилучшего результата используйте настройку интервала Resolution (разрешение)).
- Если во время пути отключился приемник или нарушился прием спутниковых сигналов, то маршрут TracBack между точками отключения и возобновления приема будет представлять собой прямую линию.
- Если Ваша траектория имеет слишком сложную форму, то 300 точек может быть недостаточно для ее точного повторения. В этом случае приемник расставит эти 300 точек в наиболее важных местах траектории и упростит участки с небольшим количеством поворотов.

«Человек за бортом» (MOB)

С помощью функции MOB (человек за бортом) Вы можете одновременно отметить местоположение и проложить к нему курс. Эта функция может быть полезна в аварийных ситуациях, требующих быстрого реагирования.

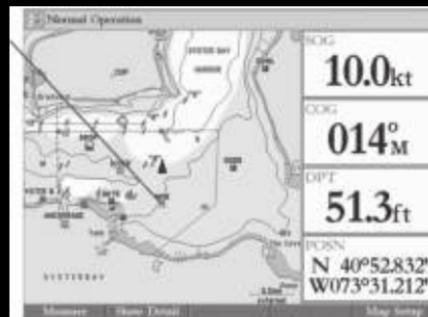
Для активизации функции MOB:

1. Нажмите на кнопку NAV/MOB и удерживайте ее в нажатом положении.

2. Нажмите на программируемую кнопку Yes (да) для подтверждения и начинайте навигацию к точке MOB.

После активизации режима MOB будет создана путевая точка "MOB" с международным символом MOB, и устройство перейдет в режим активной навигации к этой точке. Для возврата к точке MOB используйте любую из навигационных страниц. Точка "MOB" будет сохранена в списке путевых точек, и Вы можете применять к ней те же операции, что и к обычным путевым точкам.

Точка «MOB»



Для остановки навигации:

1. Нажмите на кнопку NAV.
2. Выделите опцию Stop Navigation (остановка навигации) и нажмите на кнопку ENTER.

Создание и использование маршрутов

В памяти устройства может быть сохранено до 50 двусторонних маршрутов (с номерами от 1 до 50), каждый из которых содержит до 300 точек.

Создание нового маршрута

С помощью позиции "Route" (маршрут) главного меню Вы можете создать новый маршрут, используя один из двух методов. Первый метод состоит в выборе путевых точек или объектов, показанных в окне карты. Второй метод заключается в выборе путевых точек из списка.

Для создания нового маршрута с помощью карты:

1. Нажмите на кнопку ADJ/MENU и удерживайте ее в нажатом положении для вызова на экран главного меню.
2. С помощью кнопки ROCKER выделите позицию Routes (маршруты).
3. Нажмите на программируемую кнопку New Route (новый маршрут). На экране появится окно карты, а маркер местоположения (в виде треугольника) будет заменен курсором-стрелкой, под которым будет показано слово "ADD" (добавить).
4. С помощью кнопки ROCKER выделите местоположение, которое Вы хотите добавить в Ваш маршрут, и нажмите на кнопку ENTER. Каждый раз при добавлении в маршрут

новой путевой точки в верхнем левом углу экрана будет показано название этой путевой точки. В нижней части экрана показано количество неиспользованных точек маршрута. Повторяйте этот шаг до тех пор, пока не введете все путевые точки маршрута.



ПРИМЕЧАНИЕ: При выборе местоположения, не совпадающего с существующей путевой точкой или объектом карты, в этом месте будет создана новая путевая точка.



Количество неиспользованных точек маршрута

Для создания нового маршрута с помощью списка маршрута:

1. Нажмите на кнопку ADJ/MENU и удерживайте ее в нажатом положении для вызова на экран главного меню.
2. С помощью кнопки ROCKER выделите позицию Routes (маршруты).

3. Нажмите на программируемую кнопку New Route (новый маршрут). На экране появится окно карты.
4. Нажмите на программируемую кнопку Use List (использовать список) для вызова списка маршрута.
5. С помощью кнопки ROCKER выделите первое поле под словом "Waypoint" (путевая точка) и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница "Find From Current Position" (поиск относительно текущего местоположения).
6. Выделите позицию Waypoints (путевые точки) и нажмите на кнопку ENTER. (Также Вы можете выбрать другую категорию объектов, например, "Cities" – города или "Nav aids" – навигационные знаки).
7. Выберите путевую точку, которую Вы хотите добавить в маршрут, и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница "Review Waypoint" (просмотр путевой точки).
8. Нажмите на программируемую кнопку ОК, чтобы добавить выбранную точку в маршрут. При добавлении каждой новой точки к маршруту в списке маршрута будет показано название путевой точки или объекта карты, длина отрезка маршрута, курс между точками и другая информация о маршруте, выбираемая пользователем.

Waypoint	Distance	Course	ETA
RAMP	0.0mi		00:51 AM
W	0.2mi	094°	00:52 AM
DIVER	0.3mi	353°	00:52 AM

	0.3mi	063°	00:52 AM

Список точек маршрута с информацией

9. Повторяйте шаги 5 – 8 для добавления остальных точек маршрута. Для возврата к странице маршрута нажмите на кнопку QUIT.

Навигация по сохраненному маршруту

После создания маршрута нажмите на кнопку NAV для начала навигации по этому маршруту. Вы можете перемещаться вдоль маршрута в исходном направлении или инвертировать маршрут и следовать по нему в обратную сторону (от конца к началу).

Для навигации по сохраненному маршруту:

1. Находясь на любой странице, нажмите на кнопку NAV. Затем выделите в навигационном меню опцию Follow Route (перемещение по маршруту).
2. Для выбора сохраненного маршрута нажмите на программируемую кнопку Pick Saved. На экране появится окно "Select Route" (выбор маршрута).
3. С помощью кнопки ROCKER выделите маршрут, по которому Вы хотите перемещаться, и нажмите на кнопку ENTER. Выбранный маршрут будет показан на странице карты.

Для остановки навигации:

Нажмите на кнопку NAV, выделите опцию Stop Navigation (остановка навигации) и нажмите на кнопку ENTER.

Если Вы нажмете на кнопку NAV во время навигации по маршруту, то на экране появится навигационное меню со следующими опциями:

- **Invert Route** (инвертировать маршрут) – изменение направления маршрута, чтобы Вы могли перемещаться по нему от конца к началу.
- **Re-Evaluate Route** (пересчет маршрута) – используется для пересчета и повторной активизации текущего маршрута. При этом отрезок маршрута, ближайший к Вашему текущему местоположению, будет принят в качестве активного отрезка.

Создание «быстрого маршрута»

Программируемая кнопка Create QUICK предназначена для создания «быстрого маршрута», навигацию по которому Вы можете начать незамедлительно.

Для создания «быстрого маршрута» и навигации по нему:

1. Нажмите на кнопку NAV/MOB и выделите опцию Follow Route (перемещение по маршруту).
2. Нажмите на программируемую кнопку Create QUICK (создать «быстрый маршрут»).
3. С помощью курсора выберите путевую точку или объект карты и нажмите на кнопку ENTER. При добавлении в маршрут каждой новой путевой точки в окне данных в верхней части страницы карты будет показано название путевой точки/объекта карты, азимут и расстояние от Вашего местоположения, а также координаты курсора. В нижней части экрана Вы можете увидеть количество неиспользованных точек маршрута. На карте будет показана линия маршрута, а также пунктирная линия, соединяющая курсор с последней точкой маршрута.
4. Для добавления остальных точек маршрута повторяйте шаг 3.
5. Для начала навигации по «быстрому маршруту» дважды нажмите на кнопку QUIT.

- Нажмите на программируемую кнопку Rename Route (переименовать маршрут). В поле Editing Route (редактирование маршрута) будет выделен первый знак.

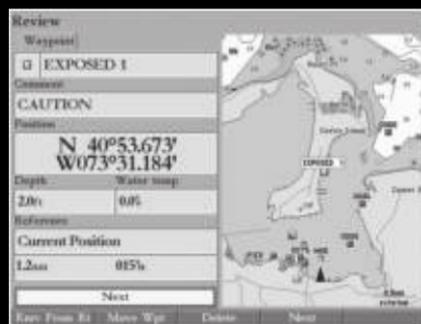
Поле редактирования маршрута



- Используя кнопку ROCKER, измените название маршрута. После окончания нажмите на кнопку ENTER.

Для просмотра отдельных точек маршрута на карте:

- Находясь в главном меню, выберите позицию Routes (маршруты). Затем выделите маршрут, который Вы хотите редактировать, и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится окно карты с выделенным маршрутом.
- Выделите в маршруте интересующую Вас точку и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница "Review Waypoint" (просмотр путевой точки).



Страница просмотра путевой точки

- Для удаления точки из маршрута нажмите на программируемую кнопку Rm From Rt; для перемещения путевой точки – на кнопку Move Wpt; для удаления путевой точки из памяти прибора – на кнопку Delete; для выделения следующей точки из списка маршрута – на кнопку Next. Если выбранная точка маршрута является путевой точкой пользователя, то Вы можете изменить любой ее параметр с помощью страницы "Review Waypoint" (просмотр путевой точки).

Для добавления точек в маршрут:

- Находясь в главном меню, выберите позицию Routes (маршруты). Затем выделите маршрут, который Вы

- хотите редактировать, и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится окно карты с выделенным маршрутом.
2. Совместите курсор карты с отрезком маршрута, в который Вы хотите добавить новую точку. Выбранный отрезок станет желтым.

Выбранный отрезок маршрута



3. Нажмите на программируемую кнопку Add (добавить). Цвет выбранного отрезка маршрута изменится на красный, и под курсором карты появится слово "ADD".
4. С помощью кнопки ROCKER переместите курсор карты в местоположение, которое Вы хотите добавить в маршрут.
5. Для добавления выбранной точки в маршрут нажмите на кнопку ENTER.

Для удаления точки из маршрута:

1. Находясь в главном меню, выберите позицию Routes (маршруты). Затем выделите маршрут, который Вы хотите редактировать, и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится окно карты с выделенным маршрутом.
2. Выберите точку, которую Вы хотите удалить из маршрута, и нажмите на программируемую кнопку Remove (удалить).

Для графического редактирования маршрута с использованием окна карты:

1. Находясь в главном меню, выберите позицию Routes (маршруты). Затем выделите маршрут, который Вы хотите редактировать, и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится окно карты с выделенным маршрутом.
2. С помощью кнопки ROCKER выделите точку для просмотра (путевую точку или объект карты).
3. Для перемещения выбранной точки нажмите на программируемую кнопку Move (переместить). Под курсором появится слово "MOVE".
4. С помощью кнопки ROCKER переместите курсор в местоположение, в которое Вы хотите перенести точку маршрута, и нажмите на кнопку ENTER для завершения переноса.

Планирование маршрутов

Вы можете ввести такую информацию, как скорость, время/дата отправления и расход топлива, чтобы Ваш прибор GPSMAP 2106/2110 мог рассчитать параметры Вашего путешествия.

Для планирования Вашего маршрута:

1. Находясь на странице со списком маршрута, нажмите на программируемую кнопку Plan (планирование) для вызова окна "Plan Route" (планирование маршрута).
2. Введите данные скорости и расхода топлива (соответственно в поля "Speed" и "Fuel Flow"). Также Вы можете ввести дату и время отправления ("Depart Date" и "Depart Time"). После ввода этой информации прибор автоматически заполнит поля, показанные на странице списка маршрута.

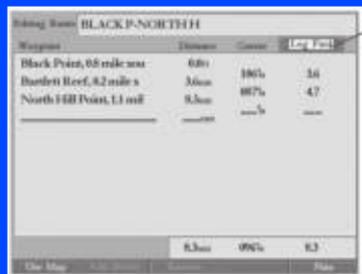


ПРИМЕЧАНИЕ: Расход топлива в Вашем приборе измеряется в "единицах в час". Изменение настройки единиц измерения в системе (англо-американские, морские или метрические) не влияет на измерение расхода топлива. Вы должны ввести значение расхода топлива на основе информации о Вашем судне (руководство пользователя, эксплуатационные характеристики и т.д.) Запомните единицы измерения расхода топлива (галлоны или литры).

3. Нажмите на кнопку QUIT для возврата к списку маршрутов.

Для изменения столбца данных (функция «Планирование маршрута»):

1. Находясь на странице со списком маршрута, выделите кнопку, расположенную справа от заголовка Course (курс), и нажмите на кнопку ENTER. Средний заголовок будет выделен.



Тип данных

2. Нажимая на левую или правую часть кнопки ROCKER, выберите один из 9 типов данных, включая ETA (оценочное время прибытия в точку), Fuel (расход топлива до точки), Leg Dist (длина отрезка), Leg Fuel (расход топлива на отрезке), Leg Time (время прохождения отрезка), Sunrise (время восхода Солнца в точке), Sunset (время захода Солнца в точке) и Time To (время в пути до точки). Прибор выполнит автоматический перерасчет каждой путевой точки маршрута на основе выбранного типа данных.
3. После окончания нажмите на кнопку ENTER.

ОСНОВНЫЕ СТРАНИЦЫ

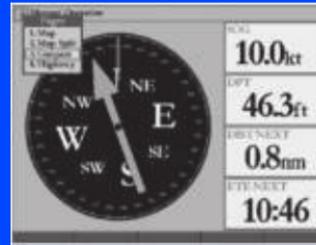
В приборе GPSMAP 2106/2110 имеется четыре основные страницы: страница карты, разделенная страница карты, страница компаса и страница дороги. Более подробную информацию см. на стр. 74. Если к Вашему устройству GPSMAP 2106/2110 подключен модуль эхолота GSD 20, GSD 21 или GSD 22 с трансдюсером, то к этой последовательности будет также добавлена страница эхолота. Для прокрутки последовательности основных страниц нажимайте на кнопку PAGE.



Страница карты



Разделенная страница
карты



Страница компаса



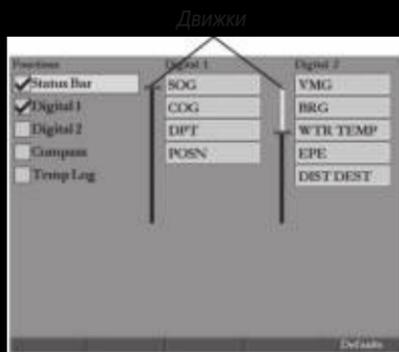
Страница дороги

Для вызова нужной основной страницы:

1. Нажмите на кнопку PAGE. В меню "Pages" (страницы) показан список имеющихся основных страниц вместе с их номерами. Активная страница будет выделена.
2. Нажимая на верхнюю или нижнюю часть кнопки ROCKER, выделите нужную основную страницу и нажмите на кнопку ENTER. Вместо этого Вы можете нажать на кнопку с цифрой, соответствующей номеру нужной страницы.

Настройка основных страниц

С помощью окна конфигурации Вы можете настроить каждую из основных страниц в соответствии с Вашими требованиями. Вы можете вызвать такие функции, как компас, график температуры (требуется ввод данных эхолота Garmin или NMEA) или вторую карту (только для разделенной страницы карты). Для цифровых полей данных ("Digital 1" и "Digital 2") можно изменять размер поля и тип информации, показанной в каждом поле.

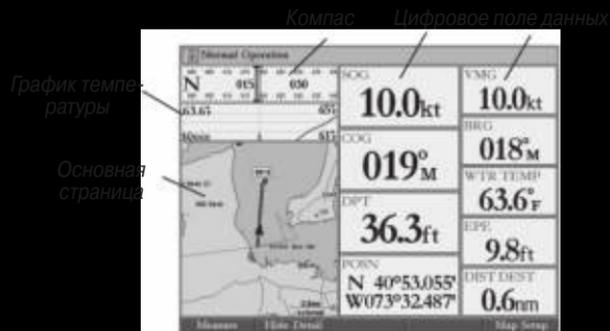


Окно конфигурации

Для добавления или удаления функций, показанных на основной странице:

1. Нажмите на кнопку DATA/CNFG и удерживайте ее в нажатом положении для вызова окна конфигурации.

2. С помощью кнопки ROCKER выделите функцию, которую Вы хотите добавить или удалить, и нажмите на кнопку ENTER. На основной странице будут показаны только функции, помеченные галочкой.
3. После окончания нажмите на кнопку QUIT для возврата к основной странице.



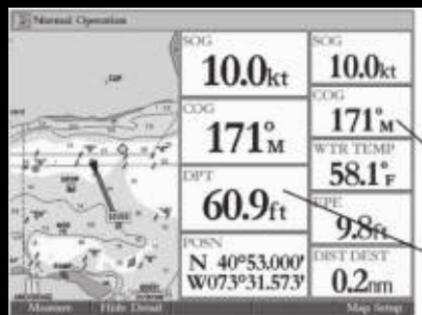
Страница карты с дополнительными функциями

Для изменения размера цифровых полей данных:

1. Нажмите на кнопку DATA/CNFG и удерживайте ее в нажатом положении для вызова окна конфигурации.
2. С помощью кнопки ROCKER выделите движок Digital 1 или Digital 2. Затем нажмите на кнопку ENTER.
3. Нажмите на верхнюю часть кнопки ROCKER для выбора более крупного шрифта и меньшего количества полей

данных или на нижнюю часть кнопки ROCKER для выбора более мелкого шрифта и большего количества полей данных. При изменении размера поля данных в списках "Digital 1" и "Digital 2" будут автоматически показаны настраиваемые поля данных.

4. Для окончания настройки нажмите на кнопку QUIT. Затем снова нажмите на кнопку QUIT для возврата к основной странице.

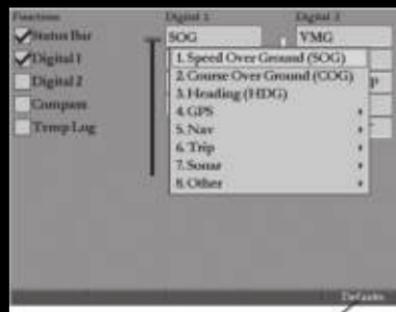


Окно "Digital 2" с маленькими полями данных

Окно "Digital 1" с большими полями данных

Для изменения полей данных "Digital 1" или "Digital 2":

1. Нажмите на кнопку DATA/CNFG и удерживайте ее в нажатом положении для вызова окна конфигурации.
2. Выделите поле данных, которое Вы хотите изменить, и нажмите на кнопку ENTER.



Программируемая кнопка "Defaults" (настройки по умолчанию)

3. Нажимая на нижнюю или верхнюю часть кнопки ROCKER, выделите тип данных, который Вы хотите видеть в выбранном поле. Затем нажмите на кнопку ENTER.
4. Для выхода нажмите на кнопку QUIT.

Для возврата к заводской настройке конфигурации:

1. Нажмите на кнопку DATA/CNFG и удерживайте ее в нажатом положении для вызова окна конфигурации.
2. Нажмите на программируемую кнопку Defaults (настройка по умолчанию).

Использование функциональных окон

Вы можете добавить второе функциональное окно на разделенную страницу карты.

Активное окно.



Разделенная страница карты со страницей дороги

Для переключения функциональных окон, показанных на основной странице:

1. Нажмите на кнопку ADJ. Нажмите на нижнюю часть кнопки ROCKER для выбора функции и на правую часть кнопки ROCKER для просмотра списка функциональных окон.
2. Нажимая на верхнюю или нижнюю часть кнопки ROCKER, выберите нужное окно и нажмите на кнопку ENTER. Активное окно будет выделено желтой рамкой.



ПРИМЕЧАНИЕ: Одновременно на экране может быть показано не более двух окон. Функции, которые не могут быть выбраны, показаны бледным шрифтом.

Настройка функциональных окон

Для каждого активного функционального окна (кроме компаса) имеется ряд опций настройки, вызываемых с помощью кнопки ADJ или программируемых кнопок. Вы можете использовать опции меню настройки или программируемые кнопки для получения доступа к настройкам активного (выделенного) функционального окна.

Для вызова опций настройки для активного функционального окна:

1. Нажмите на кнопку ADJ. На экране появится меню настройки для выделенного или активного функционального окна.
2. Используя «горячие» клавиши или кнопку ROCKER, выделите нужную опцию и нажмите на кнопку ENTER.

Меню настройки

Активное функциональное окно



Страница карты в полноформатном режиме

Просмотр основной страницы в полноформатном режиме

С помощью кнопки DATA Вы можете выбрать полноформатный режим просмотра основной страницы без функциональных окон, панели состояния и цифровых полей данных. Для возврата к предыдущему режиму просмотра снова нажмите на кнопку DATA.

Страница карты

На странице карты представлена электронная картография, данные плоттера и навигационная информация. При использовании дополнительных карт BlueChart или MapSource на цифровой карте будет показано Ваше судно, а также географические названия, навигационные знаки и множество других объектов. При использовании карт памяти с записанной на них картографией BlueChart g2 Вы можете просматривать подробную сеть дорог и фотографии.

Когда курсор находится в активном состоянии, в верхнем левом углу карты будет показано местоположение, азимут и расстояние до курсора, выбранной путевой точки или объекта на карте. Масштаб карты показан в нижнем правом углу страницы.

Информация о карте



Масштаб карты

С помощью кнопок ZOOM, а также кнопки ROCKER Вы можете изменять масштаб карты и перемещать курсор. Два основных рабочих режима карты - режим местоположения и режим курсора - определяют информацию, показанную на экране карты. В режиме местоположения карта прокручивается таким образом, чтобы маркер Вашего текущего местоположения всегда оставался в пределах видимой области экрана. В режиме курсора карта прокручивается таким образом, чтобы курсор оставался в зоне видимости.

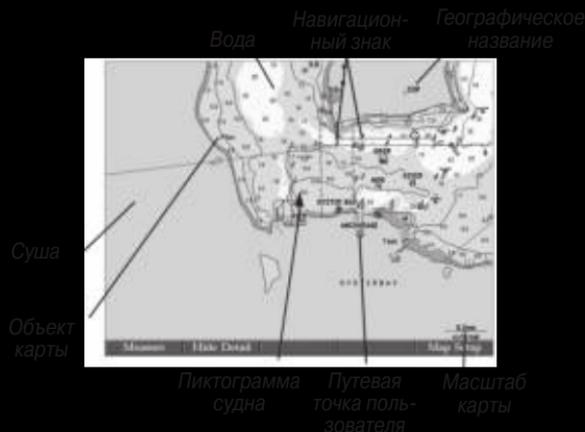
После включения прибор GPSMAP 2106/2110 всегда находится в режиме местоположения. При этом Ваше судно находится в центре карты.

При нажатии на кнопку ROCKER устройство переходит в режим курсора. В этом режиме:

- Курсор можно перемещать по карте с помощью кнопки ROCKER.
- Когда курсор доходит до края экрана, карта прокручивается под курсором. Обратите внимание: во время прокрутки карты пиктограмма Вашего судна также перемещается и может выйти за границы экрана (Вы не сможете видеть Ваше текущее местоположение).
- Когда курсор неподвижен, в поле местоположения будут показаны фиксированные координаты. Значения расстояния и азимута будут меняться при перемещениях судна.
- Если Вы измените масштаб, находясь в режиме местоположения, курсор переместится в центр экрана.
- Для возврата в режим местоположения нажмите на кнопку QUIT.



ПРИМЕЧАНИЕ: Когда курсор доходит до края текущей области карты, работа прибора может приостановиться в связи с загрузкой новых данных.



Выбор масштаба карты

Масштаб карты имеет 28 возможных настроек от 20 футов до 800 миль (от 5 м до 1200 км). Масштаб карты управляется кнопками ZOOM. Текущее значение масштаба показано в нижнем правом углу страницы карты.

Для выбора масштаба карты:

Нажмите на верхнюю кнопку ZOOM для уменьшения масштаба или на верхнюю кнопку ZOOM для увеличения масштаба.



ПРИМЕЧАНИЕ: Значение масштаба представляет собой расстояние от одного конца масштабной шкалы до другого.

Картография

Устройство GPSMAP 2106/2110 имеет встроенную базовую карту мира. При использовании дополнительных данных BlueChart или MapSource Вы можете получить более подробную карту. Картография на экране прибора будет показана в том случае, если для выбранного значения масштаба имеется информация.

Устройство GPSMAP 2106/2110 принимает запрограммированные карты памяти и совместимо с последней морской картографией серии BlueChart g2. Эта картография включает в себя 2- или 3-мерные карты, информацию о приливах и течениях, усовершенствованные символы IALA, навигационные знаки, причалы, дороги и т.д.

Область покрытия карты соответствует следующим условиям:

- Картография будет показана на экране прибора, если выбранный масштаб входит в область покрытия внутренней базовой карты, данных BlueChart или BlueChart g2.
- Когда выбранный масштаб входит в область покрытия и внутренней базовой карты, и данных BlueChart или BlueChart

g2, то на экране будет показана картография с лучшим разрешением.

• Если выбранный масштаб выходит за пределы разрешения используемых данных, то под масштабной шкалой появится предупреждение "Overzoom".



Использование встроенной базовой карты

Использование данных BlueChart / MapSource

Режим Overzoom, нет дополнительных картографических данных

Опции страницы карты

Вы можете получить доступ к функциям и параметрам, связанным со страницей карты (или функциональному окну карты), с помощью кнопки ADJ и программируемых кнопок. Имеются следующие опции: Measure (измерение расстояния), Hide (Show) Detail (выключение (включение) дополнительных данных) и Setup (настройка).

Кроме того, Вы можете настроить страницу карты на индикацию других функциональных окон, а также изменить размер полей данных или тип данных.

Измерение расстояния

С помощью опции Measure (измерение расстояния) Вы можете определить расстояние и азимут между двумя точками.

Для измерения расстояния и азимута между двумя точками:

1. Нажмите на программируемую кнопку Measure (измерение расстояния). На странице карты в Вашем текущем местоположении появится курсор с синим значком.
2. С помощью кнопки ROCKER переместите курсор в точку, расстояние от которой Вы хотите измерить, и нажмите на кнопку ENTER. Теперь синий значок переместится в эту точку.
3. Затем переведите курсор в точку, расстояние до которой Вы хотите измерить. В верхнем левом углу страницы карты появятся значения азимута и расстояния между этими двумя точками.
4. Для окончания нажмите на кнопку QUIT.

Координаты курсора

Расстояние и азимут

Точка, расстояние до которой измеряется

Точка, расстояние от которой измеряется



Измерение расстояния
(показаны данные BlueChart)

Включение и выключение индикации дополнительных данных карты

Используя программируемую кнопку Hide Detail (Show Detail) (выключение /включение дополнительных данных), Вы можете включить или отключить индикацию отметок глубины и границ карты для разгрузки изображения.



ПРИМЕЧАНИЕ: Данная настройка влияет только на карту, выбранную в текущий момент. Если на экране одновременно показано две карты, то Вы можете одну из них настроить на индикацию дополнительных данных, а для второй эти дополнительные данные отключить.

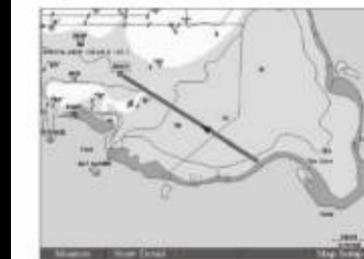
Для отключения (включения) индикации дополнительных данных карты:

Нажмите на программируемую кнопку Show Detail для включения дополнительных данных карты или на кнопку Hide Detail для отключения этих данных.

Отметки глубины
(показаны данные BlueChart)



Карта с дополнительными данными



Карта без дополнительных данных

Изменение настроек карты

Вы можете менять различные настройки карты, включая уровень подробности, ориентацию, автоматическое масштабирование, а также индикацию различных картографических объектов и точек. При выборе опции Map Setup (настройка карты) на экране появится главное меню с выделенной позицией "Map" (карта). Опции настройки представлены на экране в виде горизонтально расположенных заголовков. Изменения, заданные с помощью опции "Map Setup", влияют на все карты.

Для изменения настроек карты:

1. Нажмите на программируемую кнопку Map Setup (настройка карты). На экране появится главное меню с выделенной позицией "Map" (карта).
2. Нажимая на левую или правую часть кнопки ROCKER, выделите нужную позицию подменю. С помощью верхней или нижней части кнопки ROCKER выделите настройку, которую Вы хотите изменить, и нажмите на кнопку ENTER.
3. Нажимая на верхнюю или нижнюю часть кнопки ROCKER, выберите другую настройку и нажмите на кнопку ENTER.

Разделенная страница карты

С помощью разделенной страницы карты Вы можете одновременно просматривать две различные страницы.

Вы можете выбрать индикацию двух разных окон карты или окна карты и окна дороги. Если к Вашей системе подключен модуль эхолота Garmin, то Вы можете настроить разделенную страницу карты на одновременную индикацию страницы карты и страницы эхолота.



Разделенная страница карты с окном карты и окном дороги

Для настройки разделенной страницы карты:

1. С помощью кнопки PAGE вызовите на экран разделенную страницу карты.
2. Нажмите на кнопку DATA/CNFG для вызова функционального окна.
3. Выберите страницы и опции, которые Вы хотите видеть на разделенной странице карты.

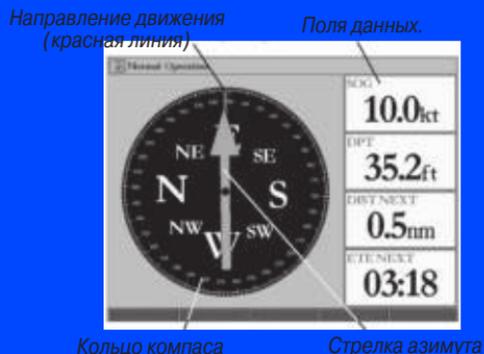


ПРИМЕЧАНИЕ: Одновременно может быть показано не больше двух страниц. Поэтому после выбора двух страниц остальные опции станут недоступными.

4. Нажмите на кнопку QUIT для закрытия функционального окна и возврата на разделенную страницу карты.

Страница компаса

В приборе GPSMAP 2106/2110 имеется две навигационные страницы: страница компаса и страница дороги. При активации функции “Go To”, навигации по траектории, функции “TracBack” или навигации по маршруту страница компаса направит Вас к пункту назначения с помощью цифровых полей данных, кольца компаса и стрелки азимута.



Чтобы компас работал, Вы должны находиться в движении. Когда Вы перемещаетесь, оранжевая стрелка азимута направлена к Вашему пункту назначения, а красная вертикальная линия в верхней части кольца компаса показывает направление Вашего движения. Если Вы движетесь прямо к пункту назначения, то стрелка азимута будет направлена вверх. При этом она будет совпадать с красной линией на кольце компаса. Если же Вы отклонились от курса, то стрелка азимута повернется. Чтобы вернуться на верный курс, Вы должны повернуться таким образом, чтобы стрелка азимута совпала с красной вертикальной линией на кольце компаса.

Вдоль правого края экрана показаны поля данных. В соответствии с настройкой по умолчанию в этих полях представлена следующая информация: скорость, расстояние до следующей путевой точки (DIST NEXT) и оценочное время в пути до следующей путевой точки (ETE NEXT).

Если Вы неподвижны или перемещаетесь с малой скоростью, стрелка азимута и кольцо компаса могут показывать разные направления. После начала движения показания станут верными.

Вы можете настроить страницу компаса на индикацию других функциональных окон, а также изменить размер и тип цифровых полей данных.

Страница дороги

Графическая страница дороги (Highway) поможет определить нужное направление движения при навигации к пункту назначения. При этом упор делается на расстояние и направление Вашего отклонения от прямолинейного курса, проложенного к пункту назначения. Во время навигации к пункту назначения в средней части экрана будет показано движущееся изображение дороги. Ваше текущее местоположение расположено в центре нижней части дороги. Линия, идущая по центру дороги, представляет собой Ваш курс.



При навигации к пункту назначения дорога будет перемещаться, чтобы Вы видели свое продвижение к путевой точке и направление, в котором Вам нужно двигаться, чтобы не сойти с курса. Если Вы перемещаетесь по маршруту, на странице

дороги будут показаны все путевые точки маршрута, соединенные широкой красной лентой. Линия, идущая по центру этой ленты, представляет собой Ваш курс. Чтобы не сойти с курса, держитесь середины «дороги». На экране также будут показаны соседние путевые точки, не входящие в активный маршрут, точки траектории и сохраненные траектории.

Изменение масштаба страницы дороги

Вы можете изменить масштаб графического изображения дороги.

Для изменения масштаба:

Нажмите на верхнюю кнопку ZOOM для уменьшения масштаба или на нижнюю кнопку ZOOM для увеличения масштаба.

Опции страницы дороги

Вы можете получить доступ к функциям и параметрам, связанным со страницей дороги (или функциональному окну дороги), с помощью кнопки ADJ и программируемых кнопок.

С помощью кнопки ADJ Вы можете вызвать следующие опции: Route Details (информация о маршруте), Edit Active Route (редактирование активного маршрута), Show (Hide) Map (включить/отключить индикацию карты) и Setup (настройка). Кроме того, Вы можете настроить страницу дороги на индикацию

других функциональных окон, а также изменить размер и тип цифровых полей данных.

- **Active Route Details** (Route Details) (информация об активном маршруте/ о маршруте) – служит для просмотра информации о каждой точке активного маршрута (расстояние, курс и т.д.)
- **Edit Active Route** (Edit Route) (редактирование активного маршрута/ маршрута) – позволяет просматривать и изменять активный маршрут с помощью списка точек маршрута или карты.
- **Hide (Show) Map** (отключить/включить индикацию карты) – используется для включения или отключения индикации карты на странице дороги.
- **Setup** (настройка) – позволяет определить, какие путевые точки и траектории будут показаны на странице дороги. Используя кнопки **ROCKER** и **ENTER**, Вы можете выбрать следующие опции:

о **Active Route Waypoints** – показаны все путевые точки активного маршрута.

о **User Waypoints** – показаны только ближайшие путевые точки.

о **Track Log** – показана активная траектория.

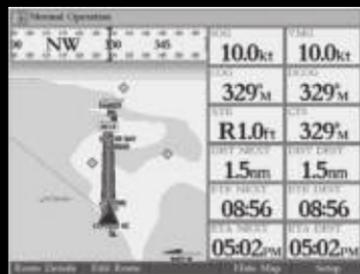
о **Saved Tracks** – показаны все сохраненные траектории.

Включение и отключение индикации картографии

При использовании дополнительных карт памяти с картографией BlueChart g2 на странице дороги может быть показана картография.

Для просмотра картографии на странице дороги:

1. Нажмите на программируемую кнопку Show Map (включить индикацию карты) для просмотра картографии на странице дороги.



Страница дороги с показанной картографией

2. Нажмите на кнопку Hide Map (отключить индикацию карты) для возврата к изображению дороги.



Страница дороги без картографии

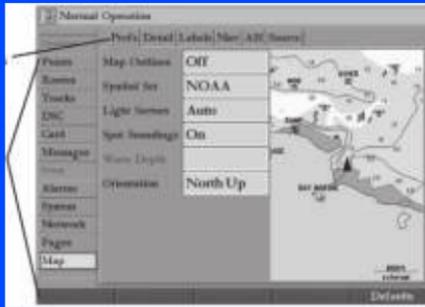
ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Страница главного меню обеспечивает доступ к различным функциям, связанным с путевыми точками, системой, навигацией и интерфейсом, а также к меню настройки. Вы можете вызвать главное меню с любой страницы, нажав на кнопку ADJ/MENU.

правую часть кнопки **ROCKER**, а затем выберите нужный заголовок, используя верхнюю или нижнюю часть кнопки **ROCKER**.

Позиция “GPS”

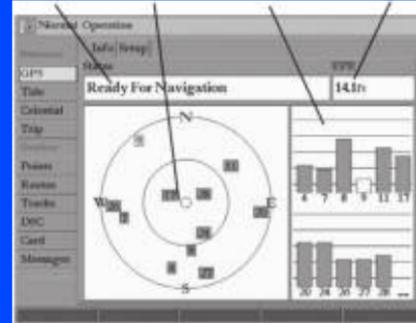
Позиция “GPS” дает возможность получить визуальную картину процесса поиска спутников, а также показывает состояние приемника и точность расчета местоположения. Вид неба и столбики мощности сигнала показывают, какие спутники являются видимыми для приемника, и получает ли приемник данные с этих спутников.



Для выбора позиции меню на странице главного меню:

1. Нажмите на кнопку **ADJ/MENU** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова главного меню.
2. Нажав на верхнюю или нижнюю часть кнопки **ROCKER**, выделите позицию меню, которую Вы хотите просмотреть. Информация о выделенной позиции автоматически появится справа. Если Вы хотите выделить какой-либо заголовок в данной позиции, нажмите на левую или

Состояние приемника Схема расположения спутников Столбики мощности сигнала Точность



Позиция "Tide" (прилив)

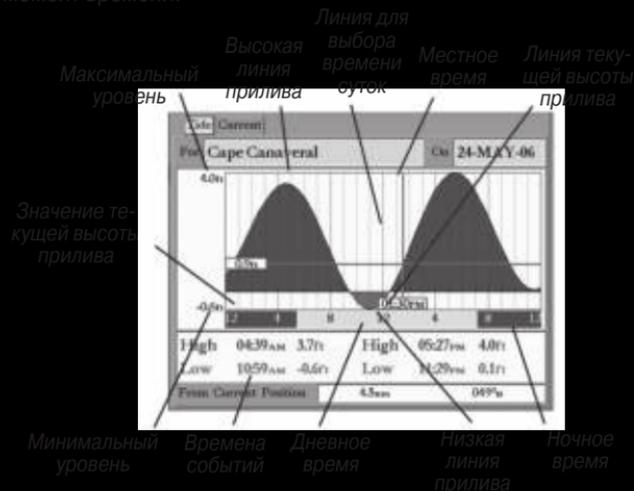
С помощью позиции "Tide" (прилив) Вы можете просмотреть информацию о приливах и течениях. Позиция "Tide" содержит две подпозиции: "Tide" (прилив) и "Current" (течение).

Позиция подменю "Tide" (прилив)

Позиция подменю "Tide" показывает графическую схему с информацией приливных станций в течение 24 часов, начиная с полуночи. Вы можете получить эту информацию для любой даты и любой из 3000 приливных станций, расположенных на побережье США, Аляски, Гавайских островов, западной Канады и некоторых островов Карибского бассейна. В верхней части страницы указано название приливной станции и дата, для которой строится график прилива. В нижней части страницы показано расстояние и азимут от Вашего местоположения.

В нижней части графика расположена 24-часовая шкала с местным временем для Вашего текущего местоположения. Вдоль шкалы времени идут дневные (желтые) и ночные (синие) полосы. Нарастание времени происходит слева направо. (Для некоторых станций время восхода/захода Солнца будет отсутствовать). Сплошные светлые вертикальные линии проходят по графику через каждые 4 часа, а светлые пунктирные линии - через каждый час. Сплошная вертикальная линия (с окном текущего времени наверху) отмечает время суток при

использовании текущей даты. Эта линия пересекает график прилива, чтобы Вы могли определить высоту прилива в данный момент времени.



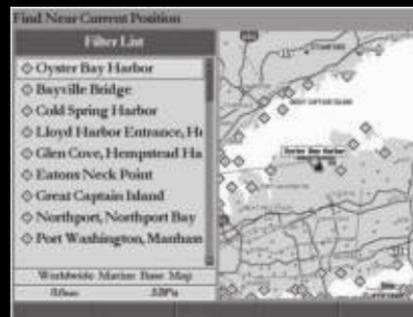
Кривая прилива показана в виде затемненной области, где высокие приливы показаны большим подъемом кривой (синим цветом), а низкие приливы - малым подъемом кривой (красным цветом). Сплошная горизонтальная линия (с окном текущей высоты прилива слева) показывает текущую высоту прилива. Цифра слева от этой линии показывает текущую высоту прилива. Средний уровень низкой воды (MLLW) пока-

зан в виде сплошной горизонтальной линии, расположенной в нижней части графика (эта линия появляется только в тех случаях, когда диапазон высоты прилива захватывает нулевое или отрицательные значения). Числа, расположенные сверху и внизу слева от графика, показывают соответственно максимальный/минимальный уровни воды. В четырех полях данных под графиком показаны моменты времени и уровни воды при перегибах кривой прилива (начиная с верхнего левого поля, затем вниз, после этого верхнее правое поле и снова вниз). При сравнении этих данных с другими таблицами приливов убедитесь, что в обоих источниках используются одни и те же единицы измерения глубины. В нижней части графика показан период времени (в часах и минутах) до следующего минимального и максимального уровня прилива.

Для выбора приливной станции, ближайшей к Вашему текущему местоположению:

1. Выделите поле For и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница "Find Tides" (поиск приливных станций).
2. Выделите опцию Current Position (текущее местоположение) и нажмите на кнопку ENTER для вызова страницы "Find Near Current Position" (поиск рядом с текущим местоположением).
3. Выберите в списке нужную приливную станцию и нажмите на кнопку ENTER. Когда Вы выделяете в списке какую-

либо приливную станцию, она также будет выделена в окне карты. В нижней части списка показано расстояние и азимут от Вашего местоположения до выбранной приливной станции.



Приливные станции, расположенные рядом с Вашим местоположением

Если рядом с Вами нет приливных станций, то на экране появится сообщение "None Found" (объект не найден). Используя опцию "Map Position" (местоположение на карте), выберите на карте местоположение, расположенное ближе к приливной станции.

Для выбора приливной станции, расположенной рядом с заданным местоположением на карте:

1. Выделите поле For и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница "Find Tides" (поиск приливных станций).

2. Выделите опцию Map Position (местоположение на карте) и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница "Find Near Current Position" (поиск рядом с текущим местоположением).
3. Нажав на верхнюю или нижнюю часть кнопки ROCKER, совместите курсор с нужным местоположением на карте. Нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница "Find Near Other Position" (поиск рядом с другим местоположением) со списком приливных станций, расположенных около выбранного местоположения.
4. Выберите нужную приливную станцию и нажмите на кнопку ENTER. Если устройство выдаст сообщение "None Found" (объект не найден), повторяйте шаги 1 – 3 до тех пор, пока не найдете приливную станцию.

Просмотр информации о приливе

Вы можете изменять дату, а также перемещать линию времени по графику прилива с шагом 5 минут для просмотра высоты прилива в разные моменты времени.

Для изменения даты графика прилива:

1. С помощью кнопки ROCKER выделите поле On и нажмите на кнопку ENTER.
2. Введите нужную дату и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится график прилива для выбранной даты.

3. Для возврата к текущей дате нажмите на программируемую кнопку Current Date (текущая дата).

Для просмотра высоты прилива на графике для разных моментов времени:

1. Выделите график прилива.
2. Для изменения времени нажмите на левую или правую часть кнопки ROCKER. Если Вы зайдете за границу графика, произойдет смена суток.

Позиция подменю "Current" (течение)

Позиция подменю "Current" показывает графическую схему с информацией о течениях за период 24 часа, начиная с полуночи. Вы можете получить эту информацию для любой даты и любой из 3000 станций, ведущих наблюдение за течениями и расположенных на побережье США, Аляски, Гавайских островов, западной Канады и некоторых островов Карибского бассейна. В верхней части страницы указано название станции и дата, для которой строится график течения. В нижней части страницы показано расстояние и азимут от Вашего местоположения.

С помощью позиции "Current" Вы можете просмотреть два графика: скорости и направления.

4. Выберите нужную станцию и нажмите на кнопку ENTER. Если устройство выдаст сообщение "None Found" (объект не найден), повторяйте шаги 1 – 3 до тех пор, пока не найдете станцию наблюдения за течениями.

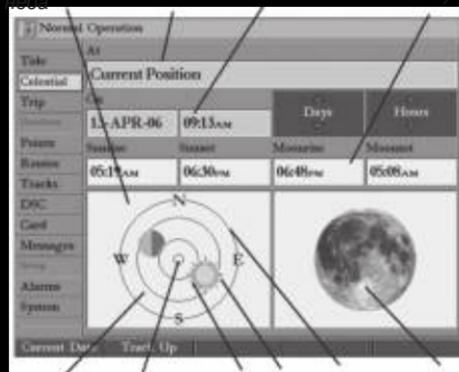
Просмотр отчета о течениях

Выделив позицию подменю "Current" (течение), нажмите на программируемую кнопку Show Report (показать отчет) для просмотра подробного отчета, содержащего всю информацию о минимальных и максимальных течениях за сутки, включая силу и время течений.

Позиция "Celestial" (астрономические данные)

Позиция "Celestial" показывает следующие астрономические данные: время восхода и захода Солнца и Луны, фазу Луны и примерное местоположение Солнца и Луны на небе. На схеме фазы Луны видимая в настоящее время часть Луны будет показана светлым цветом. Вы можете получить эти данные для Вашего текущего местоположения, для точки на карте или для объекта из меню поиска. Кроме того, Вы можете выбрать другое время или дату, а также использовать текущую дату. Все данные будут показаны для Вашего текущего часового пояса.

Окно со схемой
Местоположение
Дата/время
Время восхода и захода Солнца и Луны



Местоположение Солнца
Точка зенита (90°)
45°
20°
Горизонт (0°)
Фаза Луны

На странице астрономических данных Вы можете использовать следующие программируемые кнопки:

- **Current Date** (текущая дата) – нажмите на эту кнопку для просмотра астрономических данных для текущей даты.
- **North Up/Track Up** (ориентация по северу/по направлению движения) – настройка ориентации схемы неба по северу или по текущему направлению движения.

Для просмотра астрономических данных для другого местоположения:

1. Выбрав позицию Celestial (астрономические данные), выделите поле At и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится страница "Find Celestial Information" (поиск астрономической информации).
2. Выберите нужную опцию и повторно нажимайте на кнопку ENTER, пока на экране не появится астрономическая информация для выбранного местоположения.

Для изменения времени или даты:

1. Выбрав позицию Celestial (астрономические данные), с помощью кнопки ROCKER выделите кнопку Days (дни) или Hours (часы) и нажмите на кнопку ENTER. Нажимая на нижнюю или верхнюю часть кнопки ROCKER, измените дни или часы. Для выхода нажмите на кнопку QUIT.

ИЛИ

Выделите поле On и нажмите на кнопку ENTER.

2. Введите новую дату или время и нажмите на кнопку ENTER.
3. Для возврата к текущей дате и времени нажмите на программируемую кнопку Current Date (текущая дата).

Позиция "Trip" (путевой компьютер)

Позиция "Trip" используется для индикации показаний путевого одометра, средней скорости движения, общей средней скорости, максимальной скорости, времени стоянок, времени движения, общего времени в пути и показаний одометра.

Trip Computer	
Trip Odometer	Trip Time
0.3nm	16:15:25
Date	Mileage Average
Trip	Mileage Time
1.3кт	00:15:21
Total Average	Total Time
0.0кт	16:30:46
Max Speed	Odometer
5.9кт	0.3nm
Current Date	

Программируемые кнопки

Находясь на странице путевого компьютера, Вы можете использовать следующие программируемые кнопки:

- **Clear Trip** – обнуление всех путевых данных.
- **Clear Max Speed** – обнуление показаний максимальной скорости.
- **Clear Odometer** – обнуление показаний одометра.
- **Clear All** – обнуление показаний во всех полях.

Позиция “Points” (точки)

Позиция “Points” главного меню содержит два списка путевых точек: “User” (список точек пользователя) и “Proximity” (список точек с зоной сигнализации). С помощью этой позиции Вы можете быстро и эффективно работать с большим количеством путевых точек. Позиция подменю “Proximity”, содержащая список точек с зоной сигнализации, позволяет задавать окружность сигнализации вокруг таких объектов, как подводные скалы или мели.



Количество оставшихся
путевых точек

Количество использованных
путевых точек

Список путевых точек пользователя (“User”)

В списке путевых точек “User” из позиции “Points” (точки) содержатся все путевые точки, которые в настоящее время хранятся в памяти устройства. С помощью этого списка Вы

можете просматривать, редактировать, переименовывать или удалять отдельные точки из этого списка. Также Вы можете удалить все путевые точки пользователя. Общее число сохраненных и свободных путевых точек указано в нижней части страницы списка пользователя. Путевые точки в этом списке расположены в алфавитном порядке (или по номерам).

Список путевых точек с зоной сигнализации (“Proximity”)

Список путевых точек “Proximity” из позиции “Points” (точки) позволяет Вам ввести окружность сигнализации вокруг любой путевой точки. Эта функция поможет Вам обойти рифы, скалы или запретные зоны. В списке может содержаться до 10 путевых точек с максимальным радиусом зоны сигнализации 99.99 морских миль, сухопутных миль или километров.

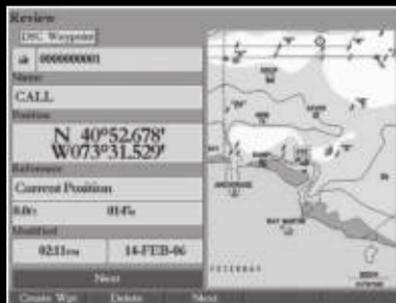
Общее количество использованных и свободных путевых точек с зоной сигнализации показано в нижней части списка “Proximity”. Путевые точки в этом списке расположены в алфавитном порядке (или по номерам).

Позиция “Routes” (маршруты)

С помощью позиции “Routes” Вы можете просмотреть список имеющихся маршрутов.

Просмотр путевой точки DSC

Страница просмотра путевой точки DSC (Review DSC Waypoint) работает аналогично странице сигнала бедствия (Distress) и странице данных местоположения (Position Report). С помощью этой страницы Вы можете также удалить показанный вызов. Находясь на странице просмотра путевой точки, нажмите на программируемую кнопку Delete для удаления записи или на кнопку Create Wpt для создания путевой точки.



Страница просмотра путевой точки DSC

Директория DSC

Позиция "DSC Directory" работает аналогично телефонной книге. С помощью этой позиции пользователь может записать данные до 100 «абонентов». Страница директории содержит имена и номера MMSI всех контактов. Находясь на странице

директории, нажмите на кнопку ADJ для удаления выделенной позиции или удаления всех позиций.

Для добавления новой позиции:

1. Нажмите на программируемую кнопку New Item (новая запись). На экране появится окно "Directory Item Review" (просмотр позиции директории), с помощью которого Вы можете ввести информацию о контакте.
2. Выделите поле MMSI, Name (имя) или Comment (комментарий) и нажмите на кнопку ENTER.
3. С помощью кнопки ROCKER введите нужную информацию и нажмите на кнопку ENTER.
4. Для сохранения записи нажмите на программируемую кнопку OK.

После создания новой позиции страницы директории введенное имя будет привязано к соответствующему номеру MMSI. Если Вы вернетесь к странице регистрационного журнала (позиция "Log"), то под номером MMSI будет показано соответствующее имя.

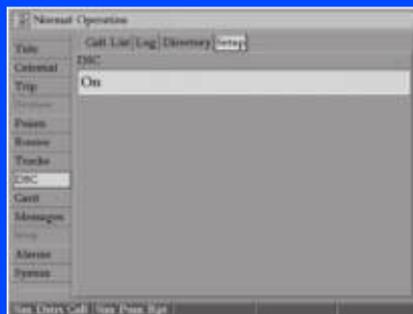
Кроме того, Вы можете ввести имя с помощью страницы просмотра позиции (Entry Review), страницы сигнала бедствия DSC (DSC Distress Call) или страницы данных местоположения DSC (DSC Position Report). Поле имени может использоваться

только в картплоттере. Вы не можете передавать имена другим пользователям DSC подобно номерам MMSI.

Настройка DSC

С помощью позиции “DSC Setup” (настройка DSC) Вы можете включить или отключить информационный экран DSC. Если в Вашу систему входит несколько картплоттеров, и Вы хотите просматривать данные DSC только на экране одного картплоттера, отключите функцию DSC во всех остальных устройствах.

С помощью подпозиции Setup (настройка) Вы можете смоделировать прием сигнала бедствия или данных местоположения, переведя устройство в режим моделирования. Нажмите на программируемую кнопку Sim Dstrs Call (моделирование сигнала бедствия) или Sim Posn Rpt (моделирование приема данных местоположения). Эта функция полезна для обучения работе с устройством перед подключением к реальной системе. Также режим моделирования поможет проверить работу сигнализации.



Настройка DSC (показан режим моделирования)

Использование кнопки NAV

При приеме сигнала бедствия или данных местоположения Вы можете быстро начать навигацию к вызывающей стороне, используя кнопку NAV. После приема вызова нажмите на кнопку NAV и выберите опцию Go To <MMSI number> (начать навигацию к <номер MMSI>) или Go To <Name> (начать навигацию к <имя>).

Позиция “Card” (карта памяти)

Позиция “Card” управляет обменом данными (путевыми точками, маршрутами и траекториями) с картой памяти. Сохраняя данные на карте памяти, Вы сможете обмениваться информацией с другими совместимыми устройствами и компьютерным программным обеспечением Garmin MapSource.

Для записи информации на карту памяти/ считывания информации с карты памяти:

1. Вставьте в устройство карту памяти. Если на карте уже записаны данные пользователя, выделите опцию Manage User Card и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится главное меню с выделенной позицией "Card" (карта памяти).
2. Выберите окошко метки рядом с каждым типом данных, которыми Вы хотите обмениваться (User Waypoints – путевые точки пользователя, Proximity Waypoints – путевые точки с зоной сигнализации, Routes – маршруты, Tracks – траектории).
3. Если Вы хотите сохранить выделенные типы объектов на карте памяти, нажмите на программируемую кнопку To Card.
4. Если Вы хотите загрузить данные с карты в устройство GPSMAP 2106/2110, нажмите на программируемую кнопку Merge From Card. При этом выбранные типы данных будут добавлены к информации, хранящейся в памяти Вашего прибора GPS.

ИЛИ

Если Вы хотите, чтобы данные с карты памяти были записаны вместо информации устройства GPS, выберите опцию Replace From Card.

5. После окончания передачи данных на экране появится сообщение "Transfer Complete" (обмен завершен). Нажмите на кнопку QUIT.

Позиция "Messages" (сообщения)

С помощью позиции "Messages" Вы можете просмотреть список сообщений, выданных прибором GPSMAP 2106/2110. Для прокрутки списка сообщений используйте кнопку ROCKER. При этом в нижней части экрана будут показаны дата и время выдачи каждого сообщения.

Просмотр подробной информации о сообщениях

Вы можете вызвать на экран подробную информацию об интересующем Вас сообщении, включая дату, время, местоположение, скорость, курс и направление движения.

Для просмотра подробной информации:

Выделите интересующее Вас сообщение и нажмите на кнопку ENTER. На экране появится окно с подробной информацией о выбранном сообщении.

Позиция "Alarms" (сигнализация)

Позиция "Alarm" позволяет определить настройки сигнализации устройства. Эта позиция разделена на три подменю: "System" (системная сигнализация), "Nav" (навигационная сигнализация) и "Sonar" (сигнализация эхолота).

При срабатывании сигнализации в панели состояния появляется сообщение, написанное красными буквами. Также при

• **Speed Filter** (фильтр скорости) - усредняет показания скорости. Имеются следующие опции: Off (фильтр отключен), Auto (автоматический фильтр) или On (фильтр включен; Вы можете ввести настройку от 1 до 255 секунд).

• **Automatic Backlight** (автоматическая подсветка) – прибор может автоматически переключаться на заданный уровень яркости подсветки в момент восхода и захода Солнца. Вы можете сдвинуть время этого переключения на определенное количество минут (перед восходом и после захода).

• **Beeper** (звуковой сигнал) - управляет звуковыми сигналами при нажатии кнопок и срабатывании сигнализации. Имеются следующие опции: Off (звуковой сигнал отключен), Alarms Only (звуковой сигнал только при срабатывании сигнализации и поступлении сообщений), Key and Alarm (звуковой сигнал при нажатии кнопок и сигнализации/ сообщениях).

• **Language** (язык) – позволяет выбрать один из языков, на которых может быть представлен текст на экране.

Также имеются следующие программируемые кнопки:

• **System Info** (информация о системе) – служит для индикации версии программного обеспечения прибора, версии базовой карты и электронного серийного номера.

• **Update Notes** (информация об обновлениях) – показывает информацию об обновлениях для текущей версии программного обеспечения.

• **Factory Dflts** (заводские настройки по умолчанию) – возвращает настройки всех приборов в составе сети к первоначальным настройкам Garmin.

Для выбора настроек автоматической подсветки:

1. Выделите поле Automatic Backlight (автоматическая подсветка) и нажмите на кнопку ENTER.
2. С помощью кнопки ROCKER выделите опцию On и нажмите на кнопку ENTER.
3. Выделите экранную кнопку Setup (настройка) и нажмите на кнопку ENTER для вызова окна настройки подсветки (Adjust Backlight).
4. Для изменения уровней яркости подсветки For Day (дневное время) и For Night (ночное время) выделите соответствующий движок и нажмите на кнопку ENTER.



5. Нажимая на верхнюю или нижнюю часть кнопки ROCKER, увеличьте или уменьшите уровень яркости подсветки и нажмите на кнопку ENTER.
6. Для выбора времени сдвига выделите поле minutes (минуты) и нажмите на кнопку ENTER.
7. Введите количество минут сдвига Before Sunrise (перед восходом Солнца) или After Sunset (после захода Солнца). При нулевой настройке устройство будет автоматически менять яркость подсветки на заданный уровень в момент восхода/захода Солнца. Для выхода нажмите на кнопку QUIT.

Позиция подменю “Units” (единицы измерения)

Позиция “Units” определяет формат местоположения, геодезическую систему, формат направления, а также единицы измерения расстояния, скорости, высоты, глубины, давления и температуры.



ПРИМЕЧАНИЕ: Настройки позиции “Units” (единицы измерения) влияют на индикацию навигационной информации на экране прибора GPSMAP 2106/2110. Если Вы вместе с прибором GPS используете карту или схему, убедитесь, что настройки позиции “Units” (единицы измерения) прибора GPSMAP 2106/2110 соответствуют параметрам карты или схемы. Эта информация должна быть указана на карте или схеме. Если

эти данные отсутствуют, свяжитесь с производителем карты или схемы и узнайте у него формат местоположения, геодезическую систему, направление севера и единицы измерения, используемые в карте или схеме.

Имеются следующие настройки:

- **Position Format** (формат местоположения) - используется для изменения системы координат. Вам следует менять формат местоположения только в том случае, если Вы используете карту или схему, имеющую другой формат местоположения, или если Вы хотите использовать формат, с которым Вы знакомы. Настройка по умолчанию – широта и долгота в градусах, минутах и тысячных долях минут (hdddomm.mmm').
- **Depth** (глубина) – выбор единиц измерения глубины: футы (ft), морские сажени (fa) или метры (m). Чтобы на экране прибора были представлены показания глубины, Вы должны принимать данные глубины от эхолота в формате NMEA или использовать модуль эхолота Garmin.
- **Map Datum** (геодезическая система) – позволяет Вам вручную выбрать геодезическую систему, используемую для определения местоположения. Настройка по умолчанию – WGS 84. Устройство автоматически выберет лучшую геодезическую систему в зависимости от выбранного формата местоположения. Геодезические системы используются для описания географических местоположений при проведении изысканий,

составлении карт и навигации. Вы должны менять геодезическую систему только в том случае, если Вы используете карту или схему, в которой применяется другая геодезическая система.



ВНИМАНИЕ: Выбор неверной геодезической системы может привести к значительным ошибкам местоположения. Если Вы сомневаетесь в выборе геодезической системы, то Вам следует использовать настройку WGS 84.

- **Temperature** (температура) – выбор единиц измерения температуры: градусы Фаренгейта (oF) или градусы Цельсия (oC). Чтобы на экране прибора были представлены показания температуры, Вы должны принимать данные от датчика температуры в формате NMEA или использовать модуль эхолота Garmin.
- **Distance, Speed and Elevation** (расстояние, скорость и высота) - выбор единиц измерения расстояния, скорости и высоты. Имеются следующие опции: "Nautical" (морские единицы измерения) - nm (морские мили), kt (узлы) и ft (футы); "Statute" (англо-американские единицы измерения) – mi (мили), mh (мили в час) и ft (футы); "Metric" (метрические единицы измерения) – km (километры), kh (километры в час) и m (метры).
- **Pressure** (давление) – выбор единиц измерения давления (в

метеосводках). Вы можете выбрать следующие опции: дюймы ртутного столба (in), миллибары (mb) или гектопаскали (hPa). Для индикации этого типа данных Вы должны использовать приемник метеосводок Garmin.

- **Heading** (формат направления) – позволяет Вам выбрать направление севера, которое будет использоваться при расчетах различных направлений. Вы можете выбрать одну из следующих опций: Auto Mag Var (автоматический расчет магнитного склонения), True (истинный север), Grid (север сетки) и User Mag Var (магнитное склонение пользователя). При выборе настройки "Auto Mag Var" используется направление магнитного севера, которое автоматически рассчитывается в зависимости от Вашего текущего местоположения. Опция "True" обеспечивает расчет курса на основе истинного севера. Опция "Grid" выбирается для расчета курса на основе направления севера сетки. Опция "User Mag Var" позволяет Вам ввести магнитное склонение для Вашего текущего местоположения. При этом направление магнитного севера будет основано на введенном Вами значении склонения.



ВНИМАНИЕ: При выборе опции User Mag Var Вы должны периодически обновлять значение магнитного склонения по мере изменения Вашего местоположения. При использовании этой настройки прибор GPSMAP 2106/2110 не будет автоматически рассчитывать и обновлять магнитное склонение для Вашего те-

кущего положения. Если Вы не будете менять значение этой настройки, то информация на экране прибора может значительно отличаться от показаний внешних устройств, например, магнитного компаса.

Для ввода значения магнитного склонения, определяемого пользователем:

1. Выбрав в поле Heading (формат направления) опцию User Mag Var (магнитное склонение пользователя), выделите поле направления (справа) и нажмите на кнопку ENTER.
2. Введите значение магнитного склонения для Вашего текущего местоположения и нажмите на кнопку ENTER.

Позиция подменю “Time” (время)

С помощью позиции “Time” Вы можете выбрать 12- или 24-часовой формат времени, определить часовой пояс и ввести поправку перехода на летнее время для настройки правильного местного времени.

Имеются следующие опции:

- **Time Format** (формат времени) - позволяет выбрать следующие опции: 12 Hour (12-часовой формат времени), 24 Hour (24-часовой формат времени) или UTC (то же, что Гринвичское время).
- **Time Zone** (часовой пояс) - позволяет Вам выбрать часовой

пояс для настройки местного времени или ввести поправку относительно часового пояса UTC. Поправка UTC показывает, на сколько часов Вы опережаете нулевой меридиан или отстаете от него.

- **Daylight Savings Time** (поправки перехода на летнее время) - выберите опцию Auto (автоматическая настройка), On (включить) или Off (отключить) для настройки поправки на летнее время.

Позиция подменю “Comm” (связь)

Позиция “Comm” позволяет Вам настроить формат ввода/вывода, используемый при подключении Вашего прибора GPSMAP 2106/2110 к внешним устройствам NMEA или персональному компьютеру. Устройство поддерживает два порта ввода/вывода.



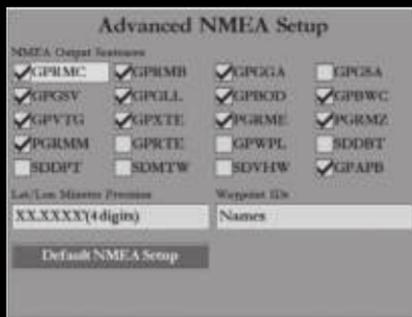
ПРИМЕЧАНИЕ: Информация о подключении внешних устройств и версии NMEA приведена в «Инструкции по установке GPSMAP 2106/2110 и GPS 17».

Порт 1

- **Garmin Data Transfer** – собственный формат Garmin, используемый для приема/передачи данных MapSource, обмена путевыми точками, маршрутами, траекториями и точками с зоной сигнализации с ПК или другим устройством Garmin. При

С помощью страницы дополнительных настроек NMEA (Advanced NMEA Setup) Вы можете включить или отключить предложения, описывающие состояние GPS-приемника (GSA, GSV), предложения с данными путевых точек/маршрутов (WPL, RTE), а также собственные предложения Garmin. Информацию о том, какие предложения необходимы для нормальной работы других устройств, Вы можете найти в соответствующих руководствах пользователя.

Настройка Lat/Lon Minutes Precision позволяет Вам выбрать количество знаков справа от запятой при передаче широты/долготы в формате NMEA (2, 3 или 4 знака). С помощью настройки Waypoint ID Вы можете определить идентификаторы путевых точек: "Names" (названия) или "Numbers" (номера).



Страница дополнительных настроек NMEA

Для изменения дополнительных настроек NMEA:

1. Нажмите на программируемую кнопку NMEA Setup для вызова страницы дополнительных настроек NMEA.
2. Для изменения, включения или отключения какого-либо выходного предложения NMEA выделите нужное предложение и нажмите на кнопку ENTER. Устройство будет выводить только предложения, помеченные галочкой.

Позиция подменю "Update" (обновление)

Позиция "Update" позволяет просмотреть данные о программном обеспечении, загруженном в устройство.

- **Update** (обновление) – Обновление программного обеспечения в Вашем приборе.
- **Prepare Card** (подготовка карты памяти) – Обновление программного обеспечения в устройствах, входящих в состав морской сети Garmin. При выборе этой опции информация о Вашей сети собирается и записывается на карту памяти. Для загрузки обновлений программного обеспечения в Вашу систему используйте эту карту памяти вместе с "Marine Updater" на Вашем ПК. С помощью "Marine Updater" Вы можете поместить все обновления на карту памяти. Когда Вы вставите эту карту памяти в прибор, произойдет обновление программного обеспечения всех устройств сети. Информацию об обновлениях Вы можете найти на сайте www.garmin.com.

Позиция “Network” (сеть)

С помощью позиции “Network” Вы можете просмотреть все устройства, подключенные к Вашему прибору GPSMAP 2106/2110, а также состояние каждого из этих устройств. Каждому компоненту сети может быть присвоено название или идентификатор.

Для проверки состояния устройства:

С помощью кнопки ROCKER выделите интересующее Вас устройство. В окне “Status” (состояние) будет показано состояние этого устройства.

Для присвоения названия сетевому устройству:

1. Используя кнопку ROCKER, выделите нужное устройство и нажмите на кнопку ENTER. Поле Name (название) будет выделено.
2. С помощью кнопки ROCKER введите название устройства.
3. После окончания нажмите на кнопку ENTER.

Позиция “Pages” (страницы)

Позиция “Pages” позволяет Вам включить/отключить любые основные страницы или изменить последовательность страниц.

Для изменения порядка следования страниц:

1. Используя кнопку ROCKER, выделите страницу, которую Вы хотите переместить.
2. Нажмите на программируемую кнопку Move Up для перемещения страницы вверх или на кнопку Move Down для перемещения страницы вниз.
3. Повторяйте шаги 1 – 2 для перемещения других страниц.

Для добавления новой страницы в последовательность страниц:

1. Нажмите на программируемую кнопку Add Page.
2. Выделите нужную страницу в списке “Unused Pages” (неиспользованные страницы) и нажмите на кнопку ENTER. Теперь выбранная страница будет добавлена в последовательность основных страниц, и Вы сможете увидеть ее в меню страниц, вызываемом с помощью кнопки ADJ. Для изменения порядка следования страниц используйте программируемые кнопки Move Up и Move Down.

Для удаления страницы из последовательности страниц:

1. Выделите страницу, которую Вы хотите удалить, в списке страниц.
2. Нажмите на программируемую кнопку Remove Page. Выбранная страница будет перемещена в список “Unused Pages” (неиспользованные страницы).

менее заданного значения будут показаны красным. Это поле может быть использовано только в том случае, если в поле "Spot Sounding" выбрана настройка "Warn Depth".

- Orientation (ориентация карты) – настройка ориентации карты:
 - o North up (ориентация по северу) - верхняя часть карты совмещена с севером.
 - o Track up (ориентация по направлению движения) - верхняя часть карты совпадает с текущим направлением движения. Выберите настройку All Ranges (все значения масштаба) для постоянного использования ориентации по направлению движения. Численное значение представляет собой масштаб карты, при котором устройство переключается на использование ориентации по северу.
 - o Course up (ориентация по курсу) - карта расположена таким образом, что курс направлен вверх.
- Defaults (настройка по умолчанию) – возврат всех настроек карты к исходным заводским настройкам. Для восстановления исходных настроек нажмите на программируемую кнопку Defaults.

Позиция подменю "Detail" (подробность)

Используя подпозицию "Detail", Вы можете определить количество информации, показанной на карте (путевые точки, активные маршруты, приливные станции, услуги, сохраненные траектории и активные траектории).

- Chart (подробность карты) – позволяет выбрать, какое количество объектов Вы будете видеть на карте, а также определяет, какие карты будет использовать устройство при различных значениях масштаба. Имеются следующие настройки: Most (самая высокая степень подробности), More, Normal, Less, Least (самая низкая степень подробности):
 - Chart (карта), Waypoints (путевые точки), Active Route (активный маршрут), Tide Stations (приливные станции), Services (услуги), Lat/Lon Grid (сетка широта/долгота) – настройка максимального масштаба, при котором данный объект будет показан на экране. Имеются следующие настройки: Off (индикация отключена), All Ranges (все значения масштаба), Auto и <30 футов - <800 морских миль.



ПРИМЕЧАНИЕ: Некоторые типы данных могут быть показаны только при определенных значениях масштаба.

Позиция подменю "Labels" (названия)

Позиция "Labels" служит для выбора размера шрифта, которым написаны названия картографических объектов.

- Chart (карта), Waypoints (путевые точки), Active Route (активный маршрут), Tide Stations (приливные станции), Services (услуги), Spot Soundings (отметки глубины), Lat/Lon Grid (сетка

широта/долгота) – настройка размера шрифта названий данного типа объектов. Имеются следующие настройки: None (названия не показаны), Small (малый шрифт), Medium (средний шрифт) или Large (крупный шрифт).

Позиция подменю “Nav” (навигационные объекты)

Позиция “Nav” позволяет включить или отключить индикацию определенных навигационных объектов на карте, а также выбрать значение масштаба, при котором эти объекты будут показаны.

- AutoZoom (автоматическое масштабирование) – позволяет включить или отключить функцию автоматического масштабирования. При настройке On (включено) масштаб карты автоматически перестраивается на меньшее значение по мере приближения к пункту назначения.
- Accuracy Circle (окружность точности) – включает и отключает индикацию окружности точности. Эта окружность отражает приблизительную точность устройства, определенную на основе EPE (оценочной ошибке местоположения) и качества базовой карты. Ваше местоположение находится внутри этой окружности.
- Bearing Line (линия азимута) – служит для задания максимального масштаба, при котором линия азимута показана на экране, и для включения/отключения индикации красно-желтой линии, показывающей азимут текущего пункта назначения. Имеются следующие настройки: Off (индикация отключена),

All Ranges (все значения масштаба), Auto и <30 футов - <800 морских миль.

- Course Line (линия курса) – служит для настройки максимального значения масштаба, при котором линия курса появится на экране. Имеются следующие настройки: Off (индикация отключена), Auto и <120 футов - <800 морских миль.
- Heading Line (линия направления движения) – служит для индикации линии направления движения, которая выходит из пиктограммы Вашего судна. Выбрав настройку Distance (длина), Вы можете ввести цифровое значение длины этой линии. Настройка Time (время) позволяет задать протяженность этой линии по времени. В этом случае длина линии будет автоматически регулироваться в зависимости от изменения скорости Вашего движения.

Позиция подменю AIS

Позиция “AIS” (Automatic Identification System – система автоматической идентификации) предупреждает Вас о наличии других судов и выдает следующие данные о судах, оборудованных приемопередатчиком: ID (идентификатор), местоположение, курс и скорость.



ПРИМЕЧАНИЕ: Для приема информации AIS Вы должны настроить Ваш картплоттер на формат связи NMEA In/NMEA Out со скоростью 38,400 бод.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭХОЛОТА

В данном разделе рассматриваются дополнительные функции, которые могут быть использованы в том случае, если к прибору GPSMAP 2106/2110 подключен модуль эхолота GSD 20, GSD 21 или GSD 22. Инструкции по установке модуля эхолота Garmin Вы можете найти в руководстве, прилагающемся к модулю эхолота.



ПРИМЕЧАНИЕ: Для возможности использования функций эхолота Вы должны установить модуль эхолота GSD 20, GSD 21 или GSD 22 и подключить его к прибору GPSMAP 2106/2110.

Принцип работы эхолота

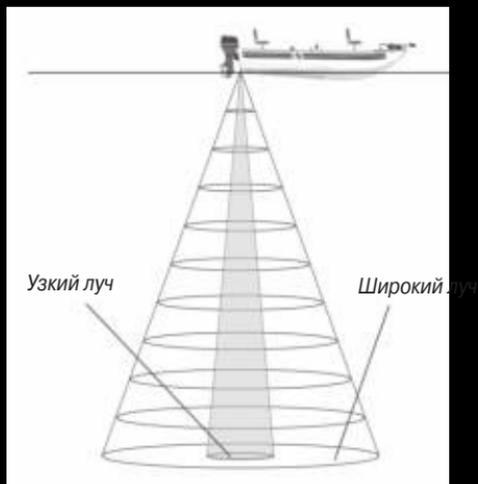
Трансдюсер, установленный на борту Вашего судна, передает звуковые волны в форме конуса по направлению к дну. Когда передаваемая звуковая волна ударяется о подводный объект (дно, камень или рыбу), сигнал возвращается назад к трансдюсеру. Трансдюсер собирает отраженные звуковые волны и передает эти данные в модуль эхолота GSD 20, GSD 21 или GSD 22, а затем в устройство GPSMAP 2106/2110, где они обрабатываются и отображаются на экране. Тип трансдюсера и выбранные Вами настройки определяют, каким образом информация будет показана на экране.

Использование двойной частоты

Двойная частота лучше всего работает на большой глубине (например, в открытом море). Частота 200 кГц позволяет получить высокий уровень подробности изображения подводной области под Вашим судном. Частота 50кГц обеспечивает менее подробное изображение, но проникает на большую глубину при равной мощности. Вы можете использовать эти частоты по отдельности или одновременно. При выборе режима двойной частоты трансдюсер будет попеременно передавать сигналы 50 кГц и 200 кГц. Эта функция позволяет получить лучшее изображение на любой глубине.

Использование двойного луча

Двойной луч оптимальным образом работает на малой глубине (например, в неглубоких внутренних водоемах). Двухлучевой трансдюсер может передавать узкий или широкий луч. Область воды, покрываемая передаваемой звуковой волной, определяется шириной луча трансдюсера и глубиной. Узкий луч позволяет получить высокую подробность изображения подводной области под Вашим судном. Этот режим может быть очень полезен для рыбной ловли на большой глубине, где узкий луч покрывает большую область (например, на глубине 30 футов область покрытия узкого луча представляет собой окружность диаметром 7 футов).



Широкий луч рекомендуется использовать на малой глубине, поскольку он обеспечивает более широкий обзор, включая области за пределами Вашего судна. На глубине 30 футов широкий луч покрывает окружность диаметром около 20 футов.

Расшифровка изображения на экране эхолота

Трансдюсер посылает по направлению ко дну сигнал, похожий на луч карманного фонарика. Этот луч, узкий около своего начала, расширяется по мере удаления от трансдюсера. Картинка, показанная на странице эхолота, не является 3-мер-

ным изображением подводного мира. Это 2-мерное изображение, подобное фотографии аквариума. На экране показана только глубина подводных объектов.

Самые мощные отраженные сигналы будут показаны на экране прибора с использованием наиболее интенсивного цвета (определяется Вашей настройкой цветовой шкалы; по умолчанию – красный). Самый слабый сигнал отображается с использованием наименее интенсивного цвета (по умолчанию – голубой).

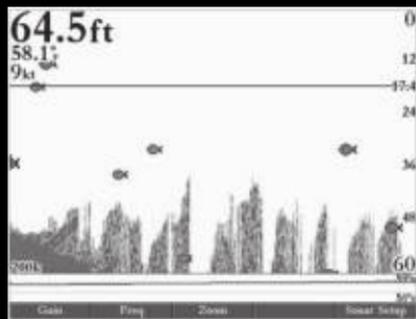
Дно всегда образует наиболее сильный отраженный сигнал, показанный на экране самым интенсивным цветом. Дно представляет собой непрерывную линию, пересекающую экран. Прибор GPSMAP 2106/2110 включает в себя новейшую технологию интерпретации сигналов, отраженных от дна. Кроме того, устройство может «видеть» сквозь рыбу, подводные объекты и термоклины (показанные самыми «слабыми» цветами). Однако, большие косяки рыбы или плотные препятствия, закрывающие дно, могут влиять на показания глубины.



ПРИМЕЧАНИЕ: Если прибор GPSMAP 2106/2110 по каким-либо причинам не может обнаружить дно, то показания в окне "Depth" (глубина) будут мигать, предупреждая Вас о том, что устройство не определило глубину.

В верхней части экрана Вы можете увидеть сгруппированные интенсивные цвета. Эта область представляет собой поверхностный шум, который может возникать из-за волн или других помех на поверхности воды. Слишком сильный шум может помешать Вам увидеть рыбу. Для снижения шума уменьшите настройку усиления.

Арки между дном и поверхностью воды обозначают рыбу. Реальные сигналы, отраженные от рыбы, не всегда имеют вид идеальных арок из-за скорости, положения рыбы и других факторов. Если Вы хотите, чтобы рыба была показана на странице эхолота с помощью символов в форме рыбок, а не в виде арок, выберите для опции "Fish Symbols" настройку "On".



Функция "Fish Symbols" (символы рыбы) настроена на "On"

Интенсивность отраженных сигналов позволяет определить твердость дна. Чем толще линия дна, тем тверже дно.



Твердое дно

Мягкое дно

Страница эхолота

На странице эхолота Ваш прибор GPSMAP 2106/2110 проявляет себя в качестве мощного рыбопоискового эхолота/flasher. Если к Вашему устройству не подключен модуль эхолота GSD 20, GSD 21 или GSD 22, то страница эхолота будет показана только в режиме моделирования или в том случае, если в позиции System (система) главного меню опция Sonar (эхолот) помечена галочкой.

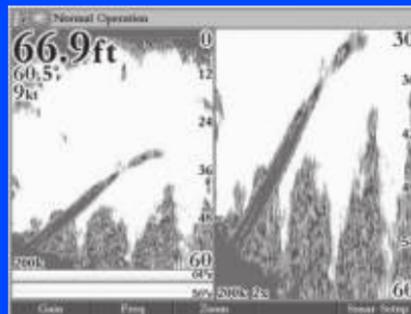
Для вызова страницы эхолота:

Повторно нажимайте на кнопку PAGE, пока на экране не появится страница эхолота.

Окно эхолота содержит картинку эхолота, движущуюся справа налево, с подводной областью под Вашим судном. Объекты показаны на экране во время прохождения под трансдюсером. Новые данные появляются в правой части экрана. Вдоль левой границы экрана показана шкала глубины. В верхнем левом углу расположены показания глубины, температуры воды и скорости относительно воды (если к системе подключены датчики температуры и скорости).

С помощью опции Fish Symbols (символы рыбы) Вы можете выбрать индикацию реальных данных эхолота, символов в форме рыбок или комбинацию обоих типов информации. Символы в форме рыбок показаны на экране красным цветом.

Вы может выбрать режим разделенного экрана эхолота для просмотра увеличенного изображения подводной области, изображений для двух разных частот, режима "Bottom Lock" (отсчет глубины ведется от дна вверх) или комбинации этих опций. Например, в одной половине экрана может быть показано увеличенное в 2 раза изображение в двухчастотном режиме (Dual 2X), а в другой половине – изображение в двухчастотном режиме без увеличения (Dual). Название режима показано в нижней части каждого окна.



Страница эхолота с разделенным экраном

Настройка страницы эхолота

Вы можете настроить страницу эхолота в соответствии с Вашими конкретными требованиями.

Для добавления или удаления функциональных окон страницы эхолота:

1. Вызовите страницу эхолота. Затем нажмите на кнопку DATA/CNFG и удерживайте ее в нажатом положении для вызова окна конфигурации.
2. С помощью кнопки ROCKER выделите функцию, которую Вы хотите добавить или удалить, и нажмите на кнопку ENTER. На странице эхолота будут показаны только функции, помеченные галочками.

Для выбора режима разделенного экрана:

1. Находясь в окне конфигурации (“Configuration”), нажмите на программируемую кнопку Split Zoom для выбора разделенного экрана с увеличенным изображением в одном из окон.

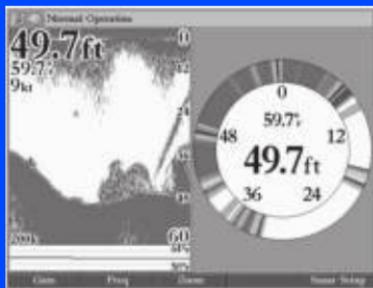
ИЛИ

Нажмите на программируемую кнопку Split Freq для выбора разделенного экрана с двумя разными частотами.

2. Для возврата к странице эхолота нажмите на кнопку QUIT.

Использование функции Flasher

Если Вы предпочитаете использовать эхолоты типа Flasher, выберите функцию Flasher в окне конфигурации (“Configuration”) для страницы эхолота. При этом на экране будет показано практически мгновенное изображение сигналов, отраженных от дна и подводных объектов под Вашим судном.



Страница эхолота и Flasher

Наиболее интенсивный и постоянный сигнал Flasher представляет собой дно. Различная мощность сигналов изображается с помощью разных цветов.

- Мягкое дно (например, ил) создает узкий прерывистый сигнал.
- Твердое дно (например, песок или камни) создает более широкий сигнал.

Использование меню настройки эхолота

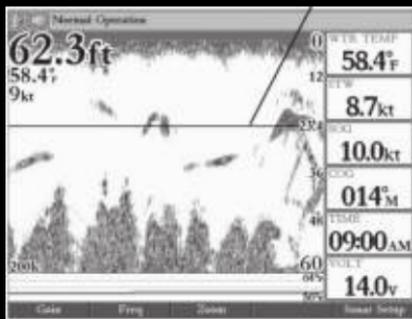
С помощью меню настройки эхолота Вы можете получить доступ к настройкам и параметрам, наиболее часто используемым на странице эхолота.

Для выбора опции настройки страницы эхолота:

1. Нажмите на кнопку ADJ для вызова меню настройки эхолота.
2. Нажимая на верхнюю или нижнюю часть кнопки ROCKER, выделите опцию, которую Вы хотите изменить. Затем нажмите на кнопку ENTER.
3. С помощью программируемых кнопок внесите необходимые изменения.
4. Для выхода из опции настройки нажмите на программируемую кнопку Back (назад) или на кнопку QUIT.

- **Depth Line** – Позволяет включить индикацию горизонтальной линии глубины, которая используется для измерения глубины подводных объектов. Значение глубины этой линии показано в окне, расположенном справа от линии. Вы можете менять положение линии на экране с помощью верхней или нижней части кнопки **ROCKER**. Чтобы отключить индикацию линии глубины, нажимайте на верхнюю часть кнопки **ROCKER** до тех пор, пока курсор не дойдет до верхней строки **Off**.

Линия глубины



- **Zoom** – Используется для настройки масштабной шкалы. Имеются следующие настройки:
 - o **Off** – функция зума отключена.
 - o **2X Zoom** – Индикация картинка эхолота, увеличенной в 2 раза.
 - o **4X Zoom** – Индикация картинка эхолота, увеличенной в 4 раза.

- o **Btm Lock** – Индикация в режиме "Bottom Lock" (отсчет глубины ведется от дна вверх). При использовании этой настройки в нижней части экрана показаны буквы "BL".

- **Zoom View** – Эта настройка появляется в том случае, если для опции **Zoom** была выбрана настройка, отличная от **Off**. С помощью настройки "Zoom View" Вы можете изменить диапазон увеличенной части экрана. Опция **Auto** обеспечивает слежение за дном. При использовании режима **Bottom Lock** настройка "Span" позволяет определить, на каком расстоянии от дна будут показаны данные.

- **Tools** – Управляет индикацией нескольких полезных инструментов на странице эхолота. Имеются следующие опции:

- o **A-Score** – при включении режима **A-score** в правой части экрана появляется вертикальное окно **Flasher**, в котором отображаются сигналы, отраженные от дна, аналогично странице **Flasher**. Ширина сигнала **A-score** в горизонтальном направлении определяет мощность сигнала.

- o **Color Bar** – показывает цветовую шкалу для текущей настройки "Color Gain".

- o **Temp Graph** – эта опция показана только при использовании датчика температуры. Позволяет включить или отключить индикацию графика температуры, показанного в нижней части страницы эхолота.

- **Setup** – Открывает позицию "Sonar" (эхолот).

Для настройки диапазона:

Находясь на странице эхолота, нажмите на верхнюю кнопку RANGE для уменьшения диапазона или на нижнюю кнопку RANGE для увеличения диапазона.

Устройство может быть настроено на автоматическое слежение за дном (Auto) или на конкретное значение диапазона глубины.

Использование курсора на странице эхолота

Курсор позволяет Вам выделять объекты на экране эхолота и отмечать подводные путевые точки. Это упрощает поиск и использование для последующего поиска рыбы около таких объектов, как, например, сваи.

При использовании этой функции изображение на странице эхолота станет неподвижным. Когда Вы перемещаете курсор, картинка эхолота не будет двигаться. Во время остановки изображения значение глубины будет продолжать обновляться, но новые данные эхолота не появятся на экране до тех пор, пока устройство не вернется к стандартному режиму страницы эхолота. Вы сможете увидеть разрыв между точками остановки и возобновления индикации информации эхолота.

Отметка подводной путевой точки

Вы можете отметить путевую точку, находящуюся под поверхностью воды.

Для отметки подводной путевой точки:

1. Находясь на странице эхолота, используйте кнопку ROCKER для перемещения курсора в нужное местоположение.
2. Нажмите и отпустите кнопку ENTER/MARK. На экране появится страница просмотра путевой точки ("Review Waypoint") с координатами путевой точки, автоматически присвоенным названием и глубиной местоположения курсора.
3. Для изменения названия, символа или глубины выделите соответствующее поле и нажмите кнопку ENTER. Внесите необходимые изменения и снова нажмите кнопку ENTER.
4. После окончания выделите поле OK и нажмите кнопку ENTER для возврата к странице эхолота.
5. Для продолжения прокрутки изображения нажмите на кнопку QUIT.

Позиция "Sonar" (эхолот)

Когда к прибору GPSMAP 2106/2110 подключен модуль эхолота GSD 20, GSD 21 или GSD 22, в главном меню появится позиция "Sonar" (эхолот).

Трансдюсер на поверхности. Введите положительное значение (+) для того, чтобы глубина измерялась от нижней точки киля



Трансдюсер в нижней точке киля. Введите отрицательное значение (-) для того, чтобы глубина измерялась от поверхности

- Transducer Type – Служит для определения типа используемого трансдюсера. Имеются следующие опции: Dual Beam (двойной луч) и Dual Frequency (двойная частота).
- Calibrate Water Speed – Эта опция может использоваться только при наличии трансдюсера/ датчика, измеряющего скорость. Калибровка требуется для обеспечения точности показаний скорости относительно воды на экране Вашего прибора. При проведении калибровки устройство автоматически будет использовать для сравнения скорость относительно земли. Если данные скорости GPS относительно земли отсутствуют, используйте показания спидометра Вашего судна (которые не всегда являются точными) или определяйте

скорость с помощью секундомера при прохождении участка известной длины (расстояние/ время = скорость). Рекомендуется проводить калибровку в водоеме без течения или со слабым течением.

Для проведения калибровки скорости относительно воды:

1. Выбрав позицию Sonar (эхолот), нажмите на программируемую кнопку Cal Water Spd (калибровка скорости относительно воды).
2. Перемещайтесь на судне на эксплуатационной скорости. В нижней части окна калибровки будет показано значение скорости относительно земли и некалиброванное значение скорости относительно воды. Запомните Вашу максимальную скорость, затем остановите судно и нажмите кнопку ENTER.
3. По умолчанию в поле What was your top water speed? (какова была Ваша максимальная скорость относительно воды) автоматически появится максимальное значение скорости относительно земли. Если показания скорости относительно земли отсутствуют, то вместо них будет использоваться некалиброванное максимальное значение скорости относительно воды. Если новое значение скорости является верным, выделите поле OK и нажмите на кнопку ENTER. Если Вы хотите ввести калибровку вручную, выделите поле скорости, нажмите

Карты памяти устанавливаются в специальные слоты, расположенные в левой части прибора. Вы можете устанавливать или извлекать карты памяти в любое время независимо от того, находится ли прибор во включенном или выключенном состоянии.

Для установки карты памяти:

1. Откройте дверцу отделения для карты памяти, нажав на защелку дверцы в направлении края прибора (влево) и подняв дверцу справа налево.
2. Вставьте карту в слот. Наклейка должна быть направлена вправо, а ручка – к Вам.
3. Протолкните карту памяти в устройство. Не нужно применять силу. При правильной установке около " " карты останется снаружи. Если прибор включен, то после правильной установки и приема карты Вы услышите звуковой сигнал, и на экране появится сообщение с информацией о карте.
4. Закройте крышку.

Если после установки карты памяти устройство не распознает ее формат, попробуйте извлечь карту и вставить ее снова.

Если карта все равно не принимается прибором, свяжитесь с компанией Garmin или Вашим дилером Garmin.



ПРИМЕЧАНИЕ: Карты памяти не являются водонепроницаемыми, их следует защищать от влаги и статических разрядов. Для хранения карт памяти рекомендуется использовать специальный кейс, поставляемый вместе с картами.

При установке карты памяти в первый раз устройство будет считывать данные карты в течение нескольких секунд. После прочтения карты Вы увидите итоговый экран. Нажмите на кнопку ENTER для сброса этого экрана.

Для извлечения карты памяти:

1. Откройте дверцу отделения для карты памяти, нажав на дверцу в направлении стрелки и подняв дверцу слева направо.
2. Возьмитесь за ручку карты и потяните.
3. Если прибор включен, то при извлечении карты Вы услышите звуковой сигнал.

Что такое WAAS/EGNOS?

WAAS (Wide Area Augmentation System) – это служба, созданная Федеральным управлением гражданской авиации (США) и предназначенная для повышения общего качества сигналов GPS для североамериканских пользователей. Система EGNOS (European Geostationary Navigation Overlay Service) является европейским аналогом системы WAAS.

Дополнительные аксессуары

Приведенные ниже дополнительные аксессуары предназначены для улучшения работы устройства GPSMAP 2106/2110.

Чтобы получить запасные детали или дополнительные аксессуары, обратитесь к Вашему дилеру или в отдел технического обслуживания Garmin: тел. 800/800-1020 (США) или 44/0870-8501241 (Европа).



ВНИМАНИЕ: Аксессуары Garmin были разработаны и протестированы для использования с оборудованием Garmin. Аксессуары, предлагаемые другими производителями, не были протестированы и допущены к использованию с устройствами Garmin. Использование таких аксессуаров может привести к поломкам прибора GPSMAP 2106/2110 и к аннулированию гарантии.

Карты памяти с картографией Bluechart g2 – Улучшает базовую карту. Содержит дополнительные данные, включая подробную сеть прибрежных дорог и такие объекты, как рестораны, гостиницы, местные достопримечательности и т.д. Многие карты памяти включают также цветную аэрофотосъемку портов, причалов, мостов и навигационных знаков.

Удаленный модуль эхолота GSD 21 и GSD 22, трансдюсеры

– Добавляет в прибор GPSMAP 2106/2110 функцию эхолота.

CD-ROM с программным обеспечением MapSource – Улучшает базовую карту и позволяет создавать путевые точки и маршруты на Вашем компьютере. MapSource предлагает Вам различные подробные карты, совместимые с Вашим прибором GPSMAP 2106/2110 (включая BlueChart).

Программируемые карты памяти – Выпускаются пустые карты памяти объемом 16 MB, 32 MB, 64 MB и 128 MB. Вы можете загрузить на карту памяти подробную картографию, различные учреждения, адреса и телефоны, информацию о морских объектах, топографию и другие данные, записанные на диске MapSource CD-ROM. Эти данные могут быть загружены непосредственно в Ваш прибор GPSMAP 2106/2110 через компьютерный интерфейсный кабель или с помощью программатора карт памяти.

Программатор карт памяти USB – Служит для высокоскоростного программирования пустых карт памяти с использованием ПК.

Заранее запрограммированные карты памяти - Вы можете приобрести карты памяти с уже записанной на них картографией Garmin BlueChart или Fishing Hot Spots.



Модель:

Дата продажи:

Серийный номер:

Гарантийный период:

12 месяцев 6 месяцев

Печать продающей организации

Подпись _____

Внимание!

- Убедитесь, что гарантийный талон заполнен полностью, содержит оригинальные печати продающей организации, серийный номер изделия соответствует номеру, указанному в талоне. Без правильно оформленной гарантии и при наличии исправлений в талоне претензии на качество изделия не принимаются.

Модель:

Серийный номер:

Дата продажи:

Гарантийный период:

12 месяцев 6 месяцев

Печать продающей организации

Подпись _____

